キャラクター名: アイス

プレイヤー名:

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ソラリス<br>サラマンダー | ワークス | UGNエージェントD | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | 男 |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 130 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 2 | 0 | 1 | | | 3 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 4 | 1 | 0 | | | 5 |

| | |
|---|---|
| HP | 148 |
| 行動値 | 4 |
| (非装備時) | 4 |
| 戦闘移動 | 9 |
| 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 10 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 氷刃のメス | 白兵 | 3r-2 | 6 | 11 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| UGNボディアーマー | | 8 | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 8 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 彼女 | P | N | | |
| 亜血統 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 12 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 生命増強 | 4 | | 常時 | | | | | |
| 効果： | HP+Lv*30 | | | | | | | |
| 盲目の羊 | 5 | | オート | 至近 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： | 判定の直前使用。ダイスを-Lv+1個。ラウンド1回。 | | | | | | | |
| バーストブレイク | 1 | | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | ダメージロール直前宣言。ダメージ+5D。1シナリオ1回。 | | | | | | | |
| 加速する刻 | 1 | | イニシアチブ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | メインを行える。行動済みでも行え、行動済みにならない。ラウンド1回。シナリオLv回。 | | | | | | | |
| 女王の降臨 | 3 | | セットアップ | | | | | |
| 効果： | メインエフェクト一つ選択、セットアップで使用。 | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 5 | | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 白兵　攻撃Lv+6　命中-2　ガード6　至近 | | | | | | | |
| ブレインコントロール | 3 | | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | メイン中、サラマンダーエフェクトを組み合わた攻撃へのドッジダイス-Lv+1 | | | | | | | |
| 熱狂 | 5 | | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： | シーン中、対象の白兵攻撃の攻撃力を+Lv*3する。暴走を受ける。 | | | | | | | |
| 狂戦士 | 3 | | メジャー | 視界 | 単体 | 自動 | 80 | |
| 効果： | 次に行うメジャーの判定C値-1（下限6）、ダイス+Lv*2個。 | | | | | | | |
| 戦乙女の導き | 3 | | メジャー | 至近 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： | 次のメジャーダイス+Lv個。攻撃力+5. | | | | | | | |
| 炎の刃 | 5 | | メジャー | 武器 | | 対決 | | |
| 効果： | 攻撃力+Lv*2 | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | | メジャー | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 冷気の鎌 | 5 | | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果： | 攻撃に対するドッジダイスを-Lv個 | | | | | | | |

キャラクター名：アイス

プレイヤー名：

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| エネルギーマイスター | 5 | | メジャー | | | 対決 | | |
| 効果：ガードをされると、対象のHP-Lv*3 | | | | | | | | |
| 高速再生 | 2 | | クリンナップ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果：HP回復、Lv*10。1シーン3回 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |