

キャラクター名
荒又玻璃奈(あらまたはりな)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	UGN支部長C	カヴァー	元傭兵
	オプション		年齢		性別	女
覚醒	償い	衝動	憎悪	初期侵食率	44	%
出自	名家の生まれ	経験	大勝利	邂逅	自身	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	0	0			3	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	1	1	2	2		6	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	10r+4		5		
	RC	14r+4				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
UGN幹部	
情報屋	
要人への貸し	
次回メモリー(元部下達)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
遺産継承者	P	N		
自分を襲撃したFHエージェント	P	執着	N	憎悪
元部下達	P	遺志	N	悔悟
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果:	判定ダイスLv+1個ラウンド1回							
先陣の火	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	行動値Lv×5。シーン1回							
コンセプト:モルフェウス	3	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv							
砂の刃	3	2	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果:	攻撃力+(Lv+2)ガード時G値-5							
パラライズ	2	2	Xジャー	視界	範囲	RC	-	
効果:	命中で硬直。シーンLv回							
貪る顎	2	3	Xジャー	視界	範囲	RC	-	
効果:	命中で放心。シーンLv回							
ギガトラス	1	20	Xジャー	視界	シーン	シンドローム	120↑	
効果:	射程・対象変更。シーン1回							
砂は砂に	1	4	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	武器防具すべて破壊。シナリオLv回							
炎の理	★							
効果:								
文書偽造	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

元傭兵部隊隊長。
生まれは名家だが自分には縁のないものと思っている。
だが、家のコネは使えるだけ使わせてもらうという意気込み。

とある企業の貨物移動護衛作戦中にFHエージェントのテロ活動に巻き込まれる。
その際にオーヴァードへ覚醒。
それと同時に貨物の中にあった蛇王の外套と契約。
FHエージェントへの憎悪を常に燃やし続けている。

コードネームはファミファタル(致命的な女)
自分の致命的な指揮によって部下を死なせてしまったことから。