

キャラクター名  
フロロン・ムユコ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	魔術師	性別	男の娘	年齢	15
冒険者Lv	4	経歴	田舎で育った		
経験点	290		かつて信頼できる友人がいた 自分にそっくりな人物を知っている		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			9	1
体	13	敏捷度	5	1		11	1
		筋力	6			19	3
心	12	生命力	6			19	3
		知力	11			23 + 1	4
		精神力	11			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
セージ	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
魔法拡大/数	226	p	p
武器習熟/スタッフ	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラブラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	5	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(お徳用)	○□□○□□
魔晶石1点	○□□○□□
緑カードBx5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	350 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 0	5	0
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 7	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	知性の指輪
腰	アルケミーキット
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗
紆余曲折があって卵が親元から離れ、最終的にグラスランナーに拾われたリルドラケン……のナイトメア。そのグラスランナーを親として育ち、そのグラスランナーが使えないけれど魔法に興味があることからフロロンに魔法知識が蓄えられて行った結果が今。	チェック
かと言って、まともに訓練を積んだわけでもないので、近づけば当たる精神で鎧を着こんで前線に立つ。常に異貌状態であり、隠す気が無いことから、初見で嫌悪の眼で見られた後、人畜無害にあっけにとられる人が居るとか居ないとか。	○□□□⑤
1d6+4 まもちき	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙