キャラクター名: 折鶴 琥珀

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[水氷、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	25
冒険者Lv	2	経歴	4-4　大切な約束をしている。		
経験点	0		2-3　育ての親に拾われた		
			3-4　本来とは異なる性別として育てられた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	12			19	3
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	5			20	3
心	8	知力	2			10	1
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
ソーサラー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	4	5	5
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポインドガード		1	+1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 3	10	6	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間）	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 100 G　　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	2			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

装備品		説明
頭	リボン	
耳	リングピアス（片耳）	
顔		
首	チョーカー	
背中	ロングマント（フード付き）	
右手	手袋（革）（魔法の発動体）	普段はこれで魔法を行使する。
腰	ベルト	ベルトポーチをつけるためにつけている。
足	魔法の発動体	武器に刻まれている。足で魔法陣描きたい。
その他		

装備品		説明
左手	手袋（革）	

その他メモ

CoCからのコンバート

ナイトメアとして生まれたため、捨てられた。エルフ生まれであるという事は理解しているが産みの親の事は知らない。
拾われて育てられたが、労働力となる男として育てられたため服装や言動は男性より。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟