キャラクター名: サポートする占い神官

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	占い師	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	7			16	2
体	3	筋力	7			10	1
		生命力	7			10	1
心	9	知力	7			16	2
		精神力	7			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/エルピュセ	2		
ウォーリーダー	1		
ミスティック	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

怒涛の攻陣	
幸運の星の導きを知る	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オーブorロッド				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 900 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
16

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔	
首 (祈りのアミュレット予定)	
背中 軍師徽章	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【育成方針】
他の技能を先に伸ばすとミスティックの戦闘特技が取れないので注意。
ミスティック5まで先行してプリースト4、ウォーリーダー2or3。プリーストを先に5にするとプリ4エレベイション・オーダーは範囲魔法なのでＰＴ内にクリティカルを狙うキャラがいるなら早めに伸ばすべき。
早めにマナチャージクリスタルを購入する。余裕が出たら戦闘で値を調節するために割る用指輪も購入。
ミスティックで探索、ウォーリーダーで先制判定

【戦闘特技】
1：拡大/数
3：防具Ａ/代償軽減
5：占瞳操作

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟