

キャラクター名 ペペロペ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

|       |      |      |                       |    |    |
|-------|------|------|-----------------------|----|----|
| 種族    | タビット | 種族特徴 | 第六感                   |    |    |
| 生まれ   | 妖精使い | 性別   | ♂                     | 年齢 | 19 |
| 冒険者Lv | 7    | 経歴   | 命を助けられたことがある          |    |    |
| 経験点   | 500  |      | 弱みを握られていた<br>妖精と友達だった |    |    |

|   | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス | 技能        | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|-----|-----|----|-----|-----|------|-----------|-----|----|-----|
| 技 | 7   | 器用度 | 3  | 2   | 12  | 2    | フェアリーティマー | 5   |    |     |
|   |     | 敏捷度 | 4  | 1   | 12  | 2    | バード       | 3   |    |     |
| 体 | 5   | 筋力  | 5  | 2   | 12  | 2    | ライダー      | 7   |    |     |
|   |     | 生命力 | 6  | 1   | 12  | 2    |           |     |    |     |
| 心 | 10  | 知力  | 15 | 5   | 30  | 5    |           |     |    |     |
|   |     | 精神力 | 8  | 4   | 22  | 3    |           |     |    |     |

| 戦闘特技           |      |   |   |
|----------------|------|---|---|
| 魔法拡大/数         | IB39 | p | p |
| MP軽減/フェアリーティマー | IB33 | p | p |
| 魔法誘導           | IB32 | p | p |
| クリティカルキャスト     | IB36 | p | p |
|                |      | p | p |
|                |      | p | p |
|                |      | p | p |
|                |      | p | p |
|                |      | p | p |
|                |      | p | p |

| 言語     | 会話 | 読文 |
|--------|----|----|
| 交易共通語  | ○  | ○  |
| 神紀文明語  |    | ○  |
| ドラゴン語  | ○  |    |
| 汎用蛮族語  | ○  |    |
| 魔動機文明語 | ○  |    |
| 妖精語    | ○  |    |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術  |  |
|--------------|--|
| モラル          |  |
| サモン・スモールアニマル |  |
| レジスタンス       |  |
| 遠隔指示         |  |
| 騎獣強化         |  |
| HP強化         |  |
| 探索指令         |  |
| HP長強化        |  |
| 威嚇           |  |
| MP譲渡         |  |
|              |  |
|              |  |

| 技能    | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|-------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター | 0     |       |       |          |
| グラブラー | 0     |       |       |          |
| フェンサー | 0     |       |       |          |
| シューター | 0     |       |       |          |

| 鎧と盾                  | 必要     |     |     |     |
|----------------------|--------|-----|-----|-----|
|                      | ランク    | 筋力  | 回避力 | 防護点 |
| 鎧                    | ソフトレザー | 7   | -   | 3   |
| 盾                    |        |     |     |     |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |        |     |     |     |
| 回避技能                 |        | 合計値 | 0   | 3   |

| 武器             | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力   | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|----------------|----|------|------|-------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| ハーディングフェーレ(楽器) | 2H | 1    |      | 2d+ 0 | 13 | 0      | 0  |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|                |    |      |      | 2d+   |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 制限移動           | 通常移動            | 全力移動            |
|----------------|-----------------|-----------------|
| 3 <sub>m</sub> | 12 <sub>m</sub> | 36 <sub>m</sub> |

| 回避    | 防護点 |
|-------|-----|
| 2d+ 0 | 3   |

| HP |
|----|
| 33 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 妖精魔法 | 5   | 10 |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 魔物知識/弱点  | 先制力   |
|----------|-------|
| 2d+ 12/× | 2d+ 0 |

| 生命抵抗  | 精神抵抗   |
|-------|--------|
| 2d+ 9 | 2d+ 10 |

| MP |
|----|
| 37 |

| 装備品 | 説明                         |
|-----|----------------------------|
| 頭   |                            |
| 耳   |                            |
| 顔   | 仮面 目だけが見える黒いお面             |
| 首   | 宝石(ミルクオーツ)光 妖精魔法(光)5、最大7   |
| 背中  | フードつきのローブ                  |
| 右手  | 宝石(クォーツアイト)風 妖精魔法(風)1、最大2  |
| 腰   |                            |
| 足   | 宝石(スモーキーオーツ)土 妖精魔法(土)3、最大6 |
| その他 |                            |

| 装備品 | 説明                       |
|-----|--------------------------|
|     |                          |
|     |                          |
|     |                          |
| 左手  | 宝石(ラピスラズリ)水 妖精魔法(水)1、最大2 |
|     |                          |
|     |                          |

| その他メモ   | 自動失敗チェック |
|---|----------|
| 【経歴】<br>ルマ湖畔南東の森の沼、その周囲に広がる集落、“オボーデッヤの里”に暮らしていた。自然と共に生き、あるがままを受け入れながら妖精研究を続ける寛容なタビット達で構成される部族オボーデッヤの生き残り。   | □□□□⑤    |
| あるとき蛮族によって里が侵略され、友達である動物や里の仲間が次々と餌や見世物として連れ去られた。自分も同じ運命を辿るのだからと半奴隷的な生活を受け入れ始めていたところ、ルイズ(当時18歳)とその仲間に里を救われた。 | □□□□⑩    |
| 問題解決後、蛮族に「飼われた」自分の弱さを恥じた少年ペペロペ(当時10歳)は、里を立て直す力を得るためにも、人として成長するために、ルイズと同じ冒険者として旅立つことを決意する。                   | □□□□⑮    |
|   | □□□□⑳    |
|   | □□□□㉑    |
| 現在はルイズがギルドを作ると聞いて一度里へ戻り、調教師や妖精使いの養成所の臨時講師として旅で得た情報や技術の提供に努めている。ルイズ達が呼び出せばどこへでも駆けつけるつもりだ。                    | □□□□㉒    |
|   | □□□□㉓    |

