

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ノイマン		ワークス	カヴァー	
	オプション		年齢	性別	
覚醒	衝動		初期侵食率		120 %
出自	経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	2		3	1		6	行動値	13
感覚	1	1	0	3		5	(非装備時)	13
精神	3		0			3	戦闘移動	18
社会	2		0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
白兵	6		射撃			RC	5		交渉		
回避	4		知覚	4		意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:	4		情報:	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣	白兵	9r+5	6	8		
攻撃	白兵	9r+5		14		受動ドッジダイス-1個/防具破壊(シーンLV回)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
骨の剣	2		マイナー	至近	自身	自動		
効果: 素手のデータを変更する								
爪剣	2		メジャー	武器	単体	対決		
効果: 白兵攻撃+[LV*2]/受動ドッジダイス-1個								
伸縮腕	2		メジャー	視界	-	対決		
効果: 白兵攻撃の射程を視界に変更する/判定ダイス-[3-LV]								
崩壊の一点	1		メジャー	武器	-	対決		
効果: 1点でもダメージを与えると防具を一つ破壊する/シナリオLV回								
崩れずの群れ	1		オート	至近	自身	自動		
効果: カバーリングを行う								
献身の盾	1		常時	至近	自身	自動		
効果: トループでもカバーリングを行える								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--	--	--	--	--