

キャラクター名  
リース

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	17
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
32：謝罪	大切な人を奪ってしまった。謝らなくてはいけないのに。まだ一言も謝っていないのに。気がつかば死んでいて、死にながら生きている。あの人はきっといるはず。あの人に謝らなくては、謝らなくては、どこだろう。追いつけまわされる。意識を上げて逃げまどってあなたは寂れ、死者の手で生きたまま引きさらわれ。ああ、あいつらだ、アンデッドだった、あいつらだ、あいつらだ、あなたの喉をのちやくちやく。
70：亡者	
05血の宴	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エスト	嫌悪	3 ①②③④⑤	
ミーシャ	憧憬	3 ①②③④⑤	
レオニード	独占	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
サブクラス		背徳の悦び		オート	なし	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ再使用可能にする。
				オート			
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
				オート			
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防衛」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
				オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。