キャラクター名: ソフィア・ポルカ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	学者	性別	男	年齢	秘密
冒険者Lv	9	経歴	監禁されたことがある。		
経験点	2000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	3	3		11 + 2	2
		敏捷度	5	3		13	2
体	8	筋力	5	7		20 + 2	3
		生命力	7	2		17	2
心	9	知力	11	4		24 + 2	4
		精神力	6	2		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	7		
セージ	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	マルチアクション	IB39 p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔力撃	227 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
命中強化	IB32 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	300 /合計 300

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	9	11	11	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		12	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トンファー（魔法発動体） グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 13	10	13	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食 1週間	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 22300 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 12	3

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 11

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 熊の爪	マッスルベアの効果+1
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 宝石ケース 4個入り	
その他宗匠の腕輪(割る用) (3個目)	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

子供のころ、蛮族に捕まり、目の前で弟が食い殺されてしまった。
弟は魔法が使えたが、手を封じられなす術がなかった。
その後、なんとか逃げることができたソフィアは魔法に頼ってばかりではダメだと思い、体を鍛え始め今の肉体に至る。
口調は生まれつきである・・・。女の子に少しあこがれを持っているが、自分が男であることを自覚している

自分の道を歩いていく強い意志を持った青年。
恋愛より研究が優先でまだ独身。
本人はあまり気にしてないが、指摘されると落ち込んでしまう。
基本仲間思いだが、不敬な輩には一発お見舞いする。

初めてのグラプラがこれ。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟