キャラクター名

アザミ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	13
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
教室	
陵辱	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	「地獄」にいるとき、攻撃判定の出目+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の判定の出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃成功時、「全体攻撃」の効果を得る
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵4、攻撃判定の出目+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵2+連撃1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	攻撃マニューバを宣言した際、自分以外は「ラピッド」、「ジャッジ」を宣言できない
腕		ブレスネット		オート	なし	なし	たからもの