キャラクター名: ジーゼット

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	学者	性別	女	年齢	不明（150歳以上）
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12			19	3
		敏捷度	1			8	1
体	9	筋力	9			18	3
		生命力	4			13	2
心	10	知力	6			16	2
		精神力	13			23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	1		
エンハンサー	1		
デーモンルーラー	2		

戦闘特技

両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語		○
妖魔語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		-1	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デモンズクロウ	1H	1	0	2d+ 5	12	5	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ -1	8

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 5

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

2-2-2：第三の剣の神に入信を迫られたことがある
1-1-3：罪を犯して追放された
1-4-4：蛮族のスパイである

2-5-1；人族と蛮族の争いを止めようとしている（いた）
1-3-3：特定の相手に恨みを買っている
2-5-5：魔神を危険視している

2-1-5：守りの剣の影響を受けるとハイになる
2-1-6：人族を庇護対象と考えている
1-5-4：蛮族に忘れられない傷をつけられた

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: ジーゼット

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
L背負い袋	○□□○□□
L水袋	○□□○□□
L毛布	○□□○□□
L松明x6	○□□○□□
L火口箱	○□□○□□
Lロープx10	○□□○□□
L小型ナイフ	○□□○□□
	○□□○□□
テント〈4人用〉	○□□○□□
ティーセット	○□□○□□
着替えセット〈1週間分〉	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
8 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0