<sub>  </sub> キャラクター名									1	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
イブリース													ニステリアスブラッド	*	-	パッシヴ	-	自身	-			
									効果	:			筋力基	基本值+4,	知力基本値	<u>i</u> -1	1					
<b>メインクラス</b> シーフ <b>Lv.1</b> :								レベル		10			ワイドアタック	1	4	メジャー		範囲(選択)				
		1.5.	ノンジャー			1 . > / = " :			ш		h4		効果			武器攻	撃を行う。2体リ					
サポート	ソフス	レン	ンヤー		LV.1:	<b>Lv.1</b> : レンジャー			性別		女性			インタラプト	1	-	効果	視界			シーフ/シナリオ1	
称号クラス								年齢(		た目に	<b>‡</b> 16)	効果	ランナップ	_	パッシブ、 3	アイテム、以	外スキルター			を無効にす: 	ි 	
種族	Ę	7	ァルカー	-  -					境遇	放浪者		旨	]		1	3	セット		自身       開を行う	自動		
出自	₹.								目標		無目的	 {ገ	1	バタフライダンス	1	_	パッシヴ	_	自身	I -		
(効果)	1) <u> </u>								日伝	## P ## P P P		J	効果					回避判別				
	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	<b>青神</b>   幸運				년	?アシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動				
基本値	18	21	18	9	14	9	6				7		効果:					武器ダメ	+(SL)d		1	1
ボーナス	6	7	6	3	4	3	2	HP	•	96 76				スペシャライズ:弓	1	_	パッシブ	-	自身	_	選択武器使用	
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0	МЕ	•				効果	:				命中、ダ	X+SL			
他修正															1							
能力値	7	9	7	3	6	3	2	フェー	<b>1</b>	5			効果	:								
装備品射程				命中	攻撃	同避	物防	磨防	行動	移動	1 🖳	ライフドレイン	1	-	パッシブ	-	自身	-				
右手			ボジット	・ボウ	30m		14	0	0	0	-3	0	効果						たらHP5回			
左手				-3-2		<del>-</del>							ı	ブラッドファイア	1	-	効果				シナリオ1	
頭部													効果	<u>:</u>	_	を受けたメ	イン終了時に、	ダメを与	「えた対象( T	շ[CL*3]α ⊤	DHPロスを	:与える 
胴部											1		1									
補助						1							効果		1		10 , 4		<b>4 6</b> .	1	22年11年11日	
装身具													1	AM:弓	1	_	パッシヴ	- 命中-	自身	_	選択武器使用	
	能	<b></b>				9	0	7	0	3	13	12		クイックエイド	1		マイナー	- m Hr	自身	白新	シナリオ1	
スキル			コングオ			1	6						効果		<u> </u>	_			ロオ 復、バステ		77.74 1	
その他			ショッ	<u> </u>							3									シーンSL		
		計(右)				8 20			_				効果		'			アイナーを		11 = 37	) /JE	
		計(左)						7	0	3	13	12	ı —	スピードショット	1	_	パッシヴ	_	自身	_		
	総	計(両)	- W.L.			1 1	. 2	. 7				m				I			を+-0にす	 する		
ダイス数					4 d 2 d 3 d							イブリ	リース-クローム									
能力値 スキル その他 合計 ダイス数					所持品							女性										
トラップ探知	6	6 + 2 d												中立/中庸 								
トラップ解除	9			9	+ 2 d	^	ベルトカ	<sub>パー</sub> チ					アル	カードの女性。妖魔を刈る使命が	あるが	、それはそれ	ことして今日も日だ	がな一日釣り	りに勤しむ			
危険感知				バックパック																		
エネミー識別	三一識別 3 + 2 d			HPポーション																		
アイテム鑑定	3				+ 2 d		HPポーション				]											
魔術判定	3			3			Pポー:															
呪歌判定	判定 + d				+ d	M	MPポーション															

現在重量: 10

錬金術判定

最大重量: 25 所持金: 1994 預金·借金:

MPポーション

キャラクター名		┌ プレイヤー名	 	スキル名	SL
イブリース				ストロングボウ	1
所	持品			ダイレクトヒット	1
				ホークアイ	5
				効果:	
				アキュレイトショット	- 1
					ホーク
				ブービートラップ	2
				効果:	
					1
				トライショット	3
				効果:	
				ムービングショット	1
				効果:	
					1
				マークスマン	1
				効果:	
				アキュレイト	1
					1
				サーチリスク	1
				ビジランテ	1
				トラッキング	1
				効果:	
				シックスセンス	1
				ベアアップ	1
				マジックアイ	1
				マイニング	1
					シーン終
				エンラージリミット	1
				効果:	
				トレーニング:筋力	1
				効果:	
				オウルアイド	1
				効果:	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ				
ストロングボウ	1	-	パッシブ	-	自身	-						
効果: 月一つの重量+3、攻撃力+5												
ダイレクトヒット	1	8	DR直前	-	自身	自動	シナリオSL					
効果:	•		射撃攻撃対	象へのた	バーを不可	」にする						
ホークアイ	5	3	ムーブ	-	自身	自動						
効果:	•			ダメ増加-	+[SL*3]							
アキュレイトショット	1	8	効果	-	自身	自動						
効果: 才	・ークフ	アイorイー	グルアイ使用時	持併用。効	果持続条件	<b>キ</b> をシーン	終了までに	変更する				
ブービートラップ	2	6	ムーブ	-	自身	自動	シーンSL					
効果:		使用前にノ゙	、ステを選択し、	ダメを <i>5</i>	ラえたらそ(	のバステを	付与(強度	1)				
	1											
効果:							•					
トライショット	3	5	メジャー	武器	(SL+1)	命中						
効果:	•											
ムービングショット	1	5	ムーブ	-	自身	自動	弓武器					
効果:			戦闘移動す	る。戦闘	移動したら	ダメ+2d						
	1											
効果:												
マークスマン	1	_	パッシブ	-	自身	_						
効果:			ļ	射撃ダメ-	+[SL*5]							
アキュレイト	1	-	パッシブ	-	自身	_						
効果:				器用判	定+1d							
	1											
効果:												
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-						
効果:				危険感								
ビジランテ	1	-	パッシブ		自身	_						
効果: 					の感知判録	≧+1d	T					
トラッキング	1	-	パッシブ	_	自身	_						
効果:				は跡の感知	判定+1D		1					
シックスセンス	1		パッシヴ		自身	-						
効果: 		被	で奇襲攻撃時の!	Jアクショ 		d)を受けた	いよ					
ベアアップ	1		パッシヴ		自身	-						
効果:			スキルに対				1					
マジックアイ	1	-	メジャー		1	l .	シーン1					
効果:		難易度130	の感知判定成功	で、視界				0				
マイニング	1		効果参照			効果参照						
		そ了時。[ルヒ T	``-/IX5W\``/サファ <sup>,</sup>	17/トパーズ		イアモント``]*1 	d/2(切り 	)上(ブ)取得				
エンラージリミット	1	_	パッシブ	-	自身	_						
効果:	Ι.		所持重量制	限が[筋:	1	]になる 						
トレーニング:筋力	1		パッシヴ		自身	_						
効果:			.0 - "	筋力基準		ı	1					
オウルアイド	1		パッシブ		自身	_						
効果:			暗闇(明度2	以下)の4	マナを-2にる	変面する						

<sub>  </sub> キャラクター名	━ プレイヤー名 ────			スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
イブリース					<b>スキル名</b> フィッシング	1	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1		
				効果:										
	所持	寺品												
										1				
					効果:				-					
					効果:		1		-	1			<u> </u>	
					効果:		1		-	1				
					効果:				-					
					効果:		1		-	1			<u> </u>	
					効果:									
					効果:					1				
					効果:									
					効果:					1				
					効果:									
					効果:			1	1	1		1		
					効果:			1	'	1		'		
					効果:									
					効果:			•						
					効果:			•						
					効果:									
					効果:									
					効果:									
					効果:									
					効果:									