

キャラクター名  
 紬 (つむぎ)

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	ロマネスク	暗示	破局
サブクラス	タナトス	寵愛点	2

初期配置	花園
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
2-42 半死人	
2-55 麦畑	
目撃	
肉塊	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セナ	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	参照	自身	コストとして自身の基本パーツ1つ損傷、行動、攻撃、切断判定を振り直す。
メインクラス		紫炎		オート	なし	自身	自身の砲撃攻撃コスト。砲撃攻撃ダメージを+1する。
メインクラス		大口徑		オート	なし	自身	自身の砲撃マニューバ1つを選択する。そのマニューバのダメージとコスト+1。セッション開始時に毎度選択する。
メインクラス		患者の罨		オート	0	自身	バトル開始時、砲撃マニューバ1つを設定する。セッション1回、自身が攻撃の対象になった際にそれを攻撃の発生条件として「ラビッド」で宣言してよい。
サブクラス		過ぎ去りし思い出		オート	参照	自身	カウント中1回「アクション」の宣言時、通常のコストを支払う代わりにパート中の対話での狂気点回復数を-1してよい。
サブクラス		輝く思い出		オート	参照	自身	自身のパート中の対話判定による狂気点の回復数を+1する。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		大型バッテリー		オート	なし	自身	最大行動値+1 電力1
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツが損傷した時に宣言する事により最大行動値+2。効果を適用したバトルパート中の修復不可。
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所ダメージを受けた際、追加で基本パーツ1つ損傷。
胴		ジャイアントカノン		オート	4	2~3	砲撃5+連撃1
胴		壊れた部品		オート			たからもの
胴		鍵の付いた本		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1