キャラクター名
カミュラ＝サイオンズ＝カーラ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	死を恐れていない（恐れていなかった）		
経験点	3400		憧れる冒険者がいる		
			魔神を見たことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	10	2		18 + 2	3
		敏捷度	11	2		19	3
体	14	筋力	6			20	3
		生命力	4	3		21	3
心	10	知力	10	1		21	3
		精神力	9	1		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/賢神キルヒア	5		
セージ	4		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
魔法拡大/数	IB39 p		p
鷹の目	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 聖印	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	

その他メモ

見た目がハムスター
体もハムスター（多分呪いのせい）
夜になると人間の姿になる（判定は人間）
判定は人間です
キルヒアを信じで元の人間の姿に戻るために冒険者になった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カミュラ＝サイオンズ＝カーラ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
聖印	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
保存食（壱週間）	○□□○□□
アウェイクンポーションx2	○□□○□□
ハンカチ	○□□○□□
調理セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
魔晶石x6	○□□○□□
	○□□○□□
使った名誉点のお金たち	○□□○□□
	○□□○□□
日葵の種（50個入り）	○□□○□□

所持金	6112 G
預金・借金	G

名誉アイテム	点数
頑丈なランタン	10

名誉点 所持 40 /合計 50