キャラクター名: エイル・ヘルヴォール

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	12歳
冒険者Lv	2	経歴	役に立たない得意技がある		
			予知夢を見たことがある		
経験点	50		絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17 + 1	3
		敏捷度	3			10	1
体	9	筋力	7			16	2
		生命力	9			18	3
心	10	知力	6			16	2
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	2	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 4	10	3	13										
ロングソード	2H	13		2d+ 4	10	3	23										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
聖印(盾)	○□□□○□□
魔香草x3	○□□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□□○□□
アウェイクンポーション	○□□□○□□
魔晶石5点	○□□□○□□
	○□□□○□□

所持金 40 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 2	6	24

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

予知夢(将来神官として旅をしながら人々を助ける)を見たのがきっかけで旅=冒険者！　ひらめいた！　みたいな感じで

絶対に知られたくない秘密は「予知夢の通り旅に出たいから塾に通っている」ことかなあ
ヴァルキリーだから神殿に預けられてる、とかだろうから
その地方やら拠点の村あるいは街で、偶像的な神官になることを強いられてそうだけども

だから早々に神殿に預けられることが多いみたいな感じだったような気がする…
人々の役に立ちたいし守りたいけど、多分「守る」ってことがいまいちよくわかってないし
箱入りで大切に育てられてきた、とかでスカウト(密偵)はもちろんレンジャー(野伏)技能とか汚れるよーなことはむしろ遠ざけられてたんじゃないか
一般技能で言うとセージとかじゃなくてクレリックとかオフィシャルとかとってそう

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟