

キャラクター名
アルメ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ステージー	寵愛点	72

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
βバラバラ	何が起きたのか、すぐ目の前に私の愛するお母さん、お父さんがちぎれちぎれに、さっまるで笑顔で笑っていたのに、さっまるで優しい手は私とつながっていたのに、どうして、どうして!
19白い部屋	拘束され、体を弄られる日々の記憶。この体になったのはあの日が原因だろうか。そしてこの腕はだれのものなのだろうか。
母の手	
シスター	
花壇	
シェルター	
16ケーキ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	
神崎 愛有	保護	0 ①②③④⑤	
秦野 こころ	友情	2 ①②③④⑤	
セレネ	保護	3 ①②③④⑤	
リデル	保護	3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	ターンに一回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージにのみ使用可、コストとしてあなたは任意の未練に狂気点1点加える、ダメージ+2
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	BPで発狂状態の未練がある場合攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断の出目+1バトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時任意のパーツ一つ損傷する
サブクラス		殺撃		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内のほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1
				オート			
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		カンフー		オート	なし	なし	行動値1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	望むアクションマニューバ1つを「ラピッド」として使用する
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツを1つ修復してもよい
脚		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツを1つ追加で損傷しなくてはならない
				オート			
腕		たからもの（アクセサリ）		オート	0	0	バトルパート終了時、任意の未練1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
腕		たからもの（だれかのうで）		オート	0	0	バトルパート終了時、任意の未練1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし