

キャラクター名

プレイヤー名

藍場 憂真（あいば ゆうま）

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	高校生		カヴァー	
	ブラックドッグ			17		性別	
オプショナル			年齢			男	
覚醒	忘却		衝動	恐怖		初期侵食率	44%
出自	義理の両親		経験	永劫の別れ		邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	63
肉体	4	1	0	2		7	行動値	14
感覚	2	0	1	2		5	(非装備時)	14
精神	2	0	0	2		4	戦闘移動	19
社会	0	0	1			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	10r+5	3	9		命中-1、対象のガード値-5
ボルトアクションライフル	射撃	8r		8		マイナーで使った場合命中+5、同エンゲージターゲット不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
バトルマニューバ		ロイス			
コネ：UGN幹部		対象	感情(pos)	感情(neg)	タリタス消費
コネ：ハッカー		嘗ての友人	P 友情	N 恐怖	
ブラックアビス		エクスペリメンター	P 遺志	N 憎悪	
解毒剤		楠木 澄夏	P 同情	N 不安	
コネ：マスメディア		赤藤 アユミ	P 憧憬	N 嫉妬	
		北条朝陽	P 信頼	N 劣等感	
		丸山（オーヴァード）	P 同情	N 嫌悪	
		変異体	P	N	
		最大財産P:		2	残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
フルインストール	3	5	イニシ	至近	自身	自動	100↑	
効果：ラウンド中判定値+[SL×3]。併用不可、シナリオ中1回。								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：クリティカル値-SL								
雷鳴の申し子	3	5	メジャー	-	-	シンドローム	レベル	
効果：攻撃力+[最大HP-現在HP]。メインプロセス終了時にHP0、LV回まで。								
アームズリンク	3	2	メジャー	武器	-	白兵/射撃	-	
効果：判定+SL								
バリアクラッカー	3	4	メジャー	武器	-	白兵/射撃	80↑	
効果：ガード無効、装甲値無視。SL回。								
イオノクラフト	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動。移動距離+[LV×2]m								
雷の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：エフェクト判定+SL								
ペインエディター	5	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：最大HP+[SL×5]								
ハードワイヤード	3	-	常時	至近	自身	-	-	
効果：特殊アイテム常備								
雷神の槌	2	3	メジャー	視界	範囲(選択)	RC	-	
効果：攻撃力+6の射撃攻撃。同一エンゲージ対象不可、LV回まで。								
鋼の馬	1	2	メジャー/リアクション	-	-	運転	-	
効果：運転判定+SL								
リフレックス：ブラックドッグ	3	2	リアクション	至近	自身	シンドローム	-	
効果：クリティカル値-SL								
レストレインコマンド	2	4	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：暴走含むBSを3つ解除。シーンLV回まで。								

短髪、ほどよく引き締まった身体、爽やかな印象。ごく一般の高校生、帰宅部。
人当たりが良く誰とでも親しく話すが、一方で彼のプライベートについて知っている人間はほぼ皆無。
それなりに愛想は良いが、過去の経験から必要以上には他人との仲を深めたがらない。
偏頭痛は過去の経験のショックで記憶を失っていたことによる弊害。あるいは自身で無意識に封印した記憶だったのかも知れない。

藍場には友人がいた。ただの友人ではなく、自身の「複製元」となった人物が。
人工的にオーヴァードを作り出す実験の一環として作られ、
その経緯から友人は愚か、家庭環境すら上手くいかなかった藍場にも対等に接してくれた人物。
特別な存在であり、そして唯一無二の親友、有海 春樹。

だが彼は—— ジャームと化した。その彼を、自らの手で殺してしまったことが記憶を閉ざす原因であった。
最期に感謝の言葉を聞いた、その記憶すら自信で封印し、友人は事故死したものだと思い込んでいた。
大筋のところはUGN支部長も知っていたようだが、結局それを直接聞く機会はなく、
エクスペリメンターの実験室に残されたメモにより、全ての記憶を取り戻した。

こうした経験から戦闘行為、とりわけ殺すということについて快く思っていない。
いざ戦うとなったときには理不尽に対する怒りを原動力として非日常な生活をやり過ごしている。
緊急事態になると特に頻繁に口にする「クソ」という単語も、ある種の怒りの発露なのかも知れない。
戦闘スタイルはバリバリの近接タイプ。近づいて腕のブレードでぶった斬る 単純明快。追い詰められてからが本番。

キャラクター名
藍場 憂真（あいば ゆうま）

プレイヤー名 _____

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

[illegible][illegible][illegible]