キャラクター名
C4-1-EA

プレイヤー名

シンドローム	オルクス ソラリス	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	210 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0		0	4		4
感覚	1	1	0	5		7
精神	2		0	6		8
社会	5		0			5

HP	126
行動値	21
(非装備時)	22
戦闘移動	27
全力移動	54

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	8		交渉		
回避	6		知覚	20		意志	8		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
支援		0				C値-1/対象の判定ダイス+8/攻撃+12/達成値+8
攻撃	ＲＣ	13r+8		10		C値-1/対象のドッジダイス-4
攻撃+支援	ＲＣ	21r+16		10		C値-2/対象のドッジダイス-4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマー	14	8		-1	

合計装甲：	8	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Eロイス“傲慢な理想”	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ヴァイタルアップ	1		セット	至近	自身	自動		
効果： HP+[現在侵蝕率-100]								
熱狂	2		メジャー	視界	単体	-		
効果： 対象がシーン中に行う白兵攻撃+[LV*3]/対象は暴走を受ける								
狂戦士	2		メジャー	視界	単体	自動	80↑	
効果： 対象が次に行うメジャーアクションC値-1/ダイス+[LV*2]								
導きの華	2		メジャー	視界	単体	自動		
効果： 対象が次に行うメジャーアクションの達成値+[LV*2]								
ポイズンフォッグ	1		メジャー	至近	範囲(選択)	-		
効果： 対象を範囲(選択)に変更/シナリオLV回								
要の陣形	1		メジャー	-	3	-		
効果： 対象を３体に変更/シナリオLV回								
雨粒の矢	3		メジャー	視界	シーン(選択)	対決		
効果： 射撃攻撃+[LV*2]								
惑いの一撃	1		メジャー	-	-	対決		
効果： ドッジダイス-[LV+1]								
マインドエンハンス	1		メジャー/リア	-	-	対決		
効果： 【精神】【社会】のC値-1/シナリオLV回								
ブレインジャック	1		メジャー	至近	単体	対決		
効果： 《意思》の対決に勝つと対象に任意の行動をさせる/解除条件：1ラウンド経過								
アクアウィターエ	2		オート	視界	単体	自動	120↑	
効果： 戦闘不能時にHP+[LV*10]で復活/シナリオ1回								
蘇生復活	1		オート	至近	自身	自動		
効果： 戦闘不能からHP1で復活/シナリオ1回								
状態復元	1		オート	至近	自身	自動		
効果： 暴走以外のバッドステータスを受けた直後に使用して1つ回復する/重圧を受けていても使用できる								

キャラクター名
C4-1-EA

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
歪みの領域	3		オート	至近	自身	自動		
効果：	自分に射撃攻撃を行った対象に[LV*5]ダメージを与える/ラウンド1回							
瞬間退場	1		オート	至近	自身	自動		
効果：	シーンから退場する							
生命増強	3		常時	至近	自身	自動		
効果：	HP+[LV*30]							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								