

キャラクター名
赤坂数多(あかさか あまた)

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ハヌマーン		ワークス	フリーター	カヴァー	フリーター
	オプション		年齢	29	性別	男
覚醒	渴望	衝動	闘争		初期侵食率	33 %
出自	兄弟	経験	悪戦苦闘		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：四輪	2		芸術：			知識：機械工学	2		情報：ウェブ	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣		-1	6	Lv+5		
(59)「」123	白兵	9r+3	6	21		
(59)「」12	白兵	9r+3	6	6		
(80)「」1234	白兵	6r+3	6	51		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
嗜好きの友人	
情報屋	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
異形	P	N		
弟	P 尊敬	N 悔悟		
志賀野淳二	P 尽力	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
骨の剣	5	3	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果：	武器作成							
影走り	1	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果：	戦闘移動/離脱、通り抜け可							
コンセエグザイル	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-Lv(下限7)							
オールレンジ	5	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果：	ダイス+Lv							
死神の精度	3	5	Xジャー	-	-	対決	リミット	
効果：	攻+[Lv*5]							
マシラのごとく	3	5	Xジャー	武器	単体	対決	80↑	
効果：	攻+[Lv*10]/ダイス-5							
神速の鼓動	★	20	Xジャー	視界	シーン(選)	対決	120↑	
効果：	射程:視界、対象:シーン(選)に変更							
聖痕	1	0	Xジャー	-	-	-	Dロイス	
効果：	コスト-[Lv+2]/使用后HP-5							
十徳指	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	自分の指を工具にできる/必要ならば<知識:機械工学>							
軽功	★	-	Xジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	身軽							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

面倒ごとに首を突っ込むと痛い目に遭うと頭ではわかっているのだが、生来のお人良しであるためなかなかやめられない模様。
 額の傷は第3の目であり、普段は絆創膏で隠している(バレバレ)。戦闘時はこの眼一つに視覚を集約し、脅威的な集中力とスピードでの一点突破攻撃を行う。
 よく怪我をし、そのたびに目が増えるのでやべー!と思っていたりいなかったり。生活のために度々UGNに協力してはいるが、家族に影響を及ぼすことを恐れているので本当は気乗りしていない。
 ジャンクフードが好き。燃費は悪い。
 「aveugle」は「盲目の」の意。

Princess of the Deep Sea
正義のミカタ