

キャラクター名
アビゲイル・ウィリアムズ

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	学生
	オプショナル ブラム=ストーカー		年齢	321	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	吸血	初期侵食率	44	%
出自	謎の出生	経験	旅	邂逅	お母様	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	4
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	2	0	0			2	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	6	1	調達	7	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ストライクモービル	運転	3r	6	10		攻撃時のダイス+4。全力移動350
赫き剣	白兵	3r+2	0	その他参照		攻撃力:[LV×3+7]

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
ストライクモービル	-	13	-	-1	攻撃時のダイス+4。全力移動350
赫き鎧		消費したHP×3]+6	0	0	使用時にLV以下のHPを消費する。そのシーンの間、あなたは以下のデータの防具を作成し、装備する。その際、装備していた防具と交換できる。種別:防具、ドッジ:0、装甲値:[消費したHP×3]+6
合計装甲:		13	合計回避:		0

所持品	
思い出の一品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	ダイス	消費
Dロイス:遺産継承者:銀の鍵	P	N		
お母様	P 純愛	N 隔意		
イリス	P 慈愛	N 脅威		
人見侘	P 尽力	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	18	残り財産P:	16
--------	----	--------	----

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV。侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率+5。								
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中【精神】の達成値+[LV×2]。								
歪みの体	1	1	オート	至近	自身	自動	-	
効果: あなたがガードを行う際に宣言する。このガードの間、あなたのガード値を+[LV+3]する。								
血色の花嫁	1	3	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果: ラウンド中ブラム=ストーカーのHPを消費する効果は対象が代わりに受ける。拒否可能。								
紅のベーゼ	4	2	セットアップ	至近	単体	自動	-	
効果:血色の花嫁と組み合わせて使用。対象は[LV×10]のHPを失う。自身の最大HPと現在HPを+[LV×10]する。シーン終了まで継続。拒否可能。1シーン1回。								
ブラッドコート	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: LV以下の任意のHPを消費。ラウンド中ガード値を+[消費したHP×2]する。								
鮮血の奏者	1	4	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: LV点以下の任意のHPを消費する。ラウンド中対象の攻撃力を[消費したHP×3]する。								
赫き鎧	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:使用時にLV以下のHPを消費する。そのシーンの間、あなたは以下のデータの防具を作成し、装備する。その際、装備していた防具と交換できる。種別:防具、ドッジ:0、行動:0、装甲値:[消費したHP×3]+6								
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	効果参照	自動	-	
効果: 範囲、範囲(選択)の攻撃を自身一人に変更。自分が対象に含まれていなければ使用できない。シナリオLV回。								
崩れずの群れ	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 行動済みにならず行動済みでも行えるカバーリング。1メインプロセスに一回。								
命のカーテン	2	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 崩れずの群れの射程を10mに変更。1シナリオにLV回。								
L守護者の巨壁	1	6	オート	視界	効果参照	自動	リミット	
効果: 攻撃判定の直前に使用。その攻撃の対象を単体として自分一人に変更する。カバーリング対象にならない。1シナリオ1回。								
異形の守り	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:重圧を受けていても使用可能。バッドステータスを受けた直後に使用する。暴走以外のバッドステータスをひとつ回復する。複数のバッドステータスを受けた場合、どのバッドステータスを回復するかは、自身が選択する。								

遺産:銀の鍵
鍵の形状を基本とした、不定形の物体。適合者の意思を基に、形状を変化させる。
『限りなく近く、限りなく遠いどこか』に接続し、その世界から力を借りることが出来る力を持つ。

適合者はオートアクションで『オリジン:レジェンド』の使用、およびカテゴリ:秘密兵器のアイテムを1つ、オートアクションで取得することが出来る。
(ただしパルトレラーは取得することが出来ない)
カテゴリ:秘密兵器の取得効果はシナリオ中1回使用することが出来る。
また、経験点を20点支払うことで、使用回数を1回増やすことが出来る(最大使用回数3回まで)
取得したアイテムは全てカテゴリ:秘密兵器と同様の効果を持った代用品として扱うこと。

適合者は異空からの囁きから、欲望に忠実になり、理性で歯止めが利かなくなる。
たとえソレが悪徳であっても、その甘美な魅力に抗うことが出来なくなる。
適合者はあらゆる意思判定が-10される。
基本侵食率を+5にする。

●『アザトース』の変異因子
ここではないどこか遠くの宇宙に存在する存在とレネゲイドが長い間交わった結果、この土地で変異を起こし邪神の意識がレネゲイドに宿り、変異したモノ。
『銀の鍵』アビゲイル・ウィリアムズがこれを取り込むことで、その特殊なレネゲイドを局所的に行使することが出来る。
これ自身には既存の邪神の意志はすでなく、残っているのは力と記憶の残滓だけである。
ただし、これを取り込み続けることで、この世界に帰属している『銀の鍵』の性質は『あちら側』に近づいていくことになるだろう。

