

キャラクター名 「鯨飲酒薬の操霊戦士」 テンネル=ウォーカー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	22
冒険者Lv	16	経歴	異種族の町で育った		
経験点	12150		かつて大好きだったものが今は大嫌い 空腹のあまり失神したことがある		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	26		38	6	ファイター	13		
体	13	敏捷度	8	15	2	33	5	コンジャラー	16		
		筋力	4	19		36	6	スカウト	9		
心	9	生命力	2	22		37	6	レンジャー	9		
		知力	9	40		58 + 2	10	エンハンサー	7		
		精神力	11	20		40	6	アルケミスト	5		

戦闘特技			
タフネス	2122p	マルチアクション	2125p
ルーンマスター	1B34p	防具習熟/金属鎧	222p
バトルマスター	3143p	魔力撃強化	3144p
トレジャーハント	2120p	頑強	218p
ファストアクション	2123p	超頑強	1B29p
影走り	2120p	キャパシティ	3142p
治癒適性	2122p	魔晶石の達人	1B32p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
魔力撃	227p		p
魔法拡大/数	226p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	
ガゼルフード	
キャッツアイ	
デーモンフィンガー	
スフィンクスノレッヂ	
ジャイアントアーム	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
クリティカルレイ	
イニチアシブブースト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	13	19	18	19
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナタイト加工のイスクイアの魔導大鎧		24		9
盾 マナタイト加工のグレートウォール		33		4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター			合計値 18 15

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト製フランベルジュ	1H両	23		2d+ 19	10	19	33										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	40 m	120 m

回避	防護点
2d+ 18	15

HP
130

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 22	2d+ 22

MP
103

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	16	26			

装備品	説明
頭	
耳 石人の耳飾り	器用-6 防護点+1
顔 異形の面	3分ごとにMP1回復。異貌中は10秒ごとにHP、MPが5回復
首 ポーションインジェクター	
背中 野伏の英雄のマント	プレスのダメージ-2
右手 叡智の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 韋駄天ブーツ	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
大空の翼	滑空できる
左手 マナリング	ダメージ魔法のダメージ+1
ティンダー尻尾	簡単な火を起こす

その他メモ	自動失敗 チェック
テンネルはナイトメアである。 幼い頃のことはあまり覚えてはいない。生みの親の顔も知らないし、興味もない。ただ、孤児院のような場所で細々と暮らしていたような気がする。 だがそこも5か6の頃に盗賊団の襲撃にあい、院長先生や面倒を見させられている年長たちの検討もむなしく、何人もの仲間が死んだ。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
テンネル自体は襲撃にあった際にどこともつかない場所を必死で走り逃げた。 走って、走って、走り抜き……ついに倒れた。空腹と疲労が限界に達したのだ。	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕
目が覚めるとテンネルは暖かいベッドの上にいる。目が覚めたことで与えられた乳粥は涙が出るほどうまかった。 流れ着いた先は別の孤児院だった。テンネルは襲撃事件が収まった後も前の孤児院に戻らず、引き続き世話になった。 そして思った。どこに居ようが襲われるかもしれない。まして自分は忌み子。襲われる理由なんていくらでもつけられるはず。強くならねば	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

キャラクター名  
「鯨飲酒菓の操霊戦士」 テンネル=ウォーカー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	〇□□□□□
冒険者セット	〇□□□□□	〇□□□□□
魔晶石(3点)x40	〇□□□□□	〇□□□□□
魔晶石(5点)x20	〇□□□□□	〇□□□□□
保存食(一週間分)x4	〇□□□□□	〇□□□□□
調理道具セット	〇□□□□□	〇□□□□□
テント(4人用)	〇□□□□□	〇□□□□□
食器セットx4	〇□□□□□	〇□□□□□
巻き煙草x10	〇□□□□□	〇□□□□□
水石x10	〇□□□□□	〇□□□□□
水袋	〇□□□□□	〇□□□□□
ドランクンゴートチーズx30	〇□□□□□	〇□□□□□
リリアンスタウトx30	〇□□□□□	〇□□□□□
銘酒ドウ・ロー・ブリュレx30	〇□□□□□	〇□□□□□
ブラックワインx30	〇□□□□□	〇□□□□□
〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
専用スカウト用ツール	〇□□□□□	〇□□□□□
魔香のパイプ	〇□□□□□	〇□□□□□
人形x10	〇□□□□□	〇□□□□□
サバイバルコート	〇□□□□□	〇□□□□□
〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
魔香水x20	〇□□□□□	〇□□□□□
トリートポジションx20	〇□□□□□	〇□□□□□
デクスタリティポジションx10	〇□□□□□	〇□□□□□
アウエイクンポジションx20	〇□□□□□	〇□□□□□
アンチマジックポジションx10	〇□□□□□	〇□□□□□
スカーレットポジションx20	〇□□□□□	〇□□□□□
〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
救命草x20	〇□□□□□	〇□□□□□
魔香草x20	〇□□□□□	〇□□□□□
〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
マテリアルカードA(緑)x10	〇□□□□□	〇□□□□□
マテリアルカードA(赤)x10	〇□□□□□	〇□□□□□
マテリアルカードA(金)x10	〇□□□□□	〇□□□□□
マテリアルカードS(緑)x2	〇□□□□□	〇□□□□□
マテリアルカードS(赤)x2	〇□□□□□	〇□□□□□
マテリアルカードS(金)x2	〇□□□□□	〇□□□□□
マテリアルカードSS(緑)x2	〇□□□□□	〇□□□□□
マテリアルカードSS(赤)x6	〇□□□□□	〇□□□□□
マテリアルカードSS(金)x2	〇□□□□□	〇□□□□□
〇□□□□□	〇□□□□□	〇□□□□□
使用済み	〇□□□□□	〇□□□□□
所持金	196662	G
預金・借金		G

名誉アイテム	点数		
専用化「フランベルジュ」	50		
専用化「グロリアス」	50		
専用化「イスカイアの魔導甲冑」	50		
専用化「異形の面」	50		
専用化「マナリング」	50		
専用化「専用スカウト用ツール」	50		
特殊装備「野伏の英雄のマント」	20		
特殊装備「多機能ブラックベルト」	20		
称号「鯨」	10		
称号「飲」	5		
称号「酒」	10		
称号「菓」	10		
称号「操霊術師」	5		
	5		
	100		
名誉点 所持	3272	/合計	3757