キャラクター名
フォーリンラブ

プレイヤー名

シンドローム	バロール ハヌマーン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動	妄想	初期侵食率	121 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0	6		7
感覚	2	0	0	4		6
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	230
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	8		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	6		知覚	3		意志	3		調達	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	20r+8				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
マジカル☆リクエスト	P	N		
破滅の足音	P	N		
唯我独尊	P	N		
尽きせぬ力	P	N		
超越活性	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
残像	3		常時	至近	自身	AT		
効果： 戦闘移動、全力移動、離脱時　ドッジダイス+5D								
一迅の風	5		常時	至近	自身	AT		
効果： 移動時R間攻撃力+10								
生命増強	6		常時					
効果： HP+180								
	1							
効果：								
SET	1							
効果：								
解放の宴	4		SET	至近	自身	AT	100↑	
効果： 飛行状態　判定ダイス+5D　シナリオ4回								
	1							
効果：								
INITIATIVE	1							
効果：								
加速する時	1							
効果：								
加速する時 II	1							
効果：								
	1							
効果：								
MINOR	1							
効果：								
影走り	3		MINOR	至近	自身	AT		
効果： 戦闘移動　離脱可　封鎖不可　シナリオ3回								

キャラクター名
フォーリンラブ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
バトルビート	4		MINOR	至近	自身	AT		
効果：判定ダイス+4D								
ダークマター	4		MINOR	至近	自身	AT		
効果：判定ダイス+4D								
	1							
効果：								
MEASURE	1							
効果：								
コンセントレイト：ハヌマーン	3		MS			S/SY		
効果：								
一閃	1		MS	武器		白兵		
効果：戦闘移動後攻撃								
音速攻撃	4		MS	武器		白/射		
効果：判定ダイス+4D								
かまいたち	1		MS	視界		白兵		
効果：射程変更　攻撃力-5								
吠え猛る爪	6		MS	武器		白兵		
効果：装甲無視								
超振動閃	4		MS		単体	S/SY	L	
効果：1点でもHPダメ時　R間対象の被ダメ12								
マシラのごとく	4		MS		単体	S/SY	80↑	
効果：攻撃力+40　判定ダイス-5D　シナリオ1回								
神速の鼓動	1		MS	視界	シーン(選択)	効果参照	120↑	
効果：対象、射程変更　シナリオ1回								
瞬足の刃	4		MS	武器		白/射		
効果：判定ダイス+5D								
巨人の斧	4		MS	武器		白/射		
効果：攻撃力+12　判定ダイス-2D								
黒の咆哮	4		MS	武器		白/射	80↑	
効果：攻撃力+16　判定ダイス-2D								
因果歪曲	3		MS		範囲(選択)	S/SY		
効果：同エンゲージ不可　対象変更　シナリオ3回								
	1							
効果：								
REACTION	1							
効果：								
アクロバット	1		RE	至近	自身	回避		
効果：ドッジ　判定ダイス+1D								
真空返し	6		RE			S/SY	120↑	
効果：ドッジ達成値+18　成功時他キャラへの判定も失敗に　シナリオ1回								
パーフェクトサクセス	3		MS/RE			効果参照	120↑	
効果：C値-3(下限7)　シナリオ1回								
	1							
効果：								

キャラクター名
フォーリンラブ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
AUTO	1							
効果：								
状態復元	1		AT	至近	自身	AT		
効果： BSすべて回復　HP5失う								
風踏むマシラ	4		AT	至近	自身	AT		
効果： ドッジ成功時+5DHP回復　R1回								
波紋の方陣	5		AT	視界	単体	AT	80↑	
効果： ダメージ-6D　自身不可　R1回								
子羊の歌	2		AT	視界	単体	AT	100↑	
効果： 対象のダメージ肩代わり　シナリオ2回								
リミットリリース	1						100↑	
効果： C値-1(下限6)　シナリオ1回								
グラビティバインド	5		AT	視界	単体	AT		
効果： 達成値-15　R1回								
時の棺	1		AT	視界	単体	AT	100↑	
効果： 判定失敗に　シナリオ1回								
ワームホール	1		AT	視界	単体	AT	120↑	
効果： ダメージカウンター　シナリオ1回								
崩壊のスフィア	4		AT	視界	単体	AT	120↑	
効果： DR+8D　シナリオ1回								
空蝉	1		AT			AT	120↑	
効果： HPダメ0に　シナリオ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								