

キャラクター名
 地 演

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	モルフェウス					
オプション			年齢			性別
覚醒	生誕	衝動	破壊		初期侵食率	33 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	1	0			3	行動値	14
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	14
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ゾディアックウェポン	白兵	3r-1	3	15		武器使用時 エフェクト組み合わせでダメージ+1D 侵蝕+2
殴る	白兵	4r-1		15		コンセントレイト+カスタマイズ 侵蝕4
思い切り殴る	白兵	5r-1				コンセ+カスタマイズ+天の業物+デトナイト 侵蝕9

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ゾディアックウェポン	
思い出の一品 (奏のネックレス)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
D:破壊者	P	N		
S:天禰奏	P 信頼	N 脅威		
ゾディアックウェポン	P 執着	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	3	2	×					
効果: C値-LV								
カスタマイズ	1	2	×	武器		対決		
効果: ダイス+LV								
水晶の剣	5	4	×	至近	効果	自動		
効果: 組み合わせ不可 武器攻撃LV×2 シナリオ3回								
天の業物	1	2	オ	至近	自身	自動	リミット	
効果: 水晶の剣使用武器攻撃 C値-1(下限5) シナリオ1								
デトナイトモード	1	3	オ	至近	自身	自動	破壊120	
効果: 武器攻撃力2倍 HP5点失い武器破壊 シナリオLV回								
折りたたみ	★							
効果: LV個まで物品を隠す 対抗は知覚で判定								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

細かいことは気にしない、後先考えないで突っ走る奴。
 何もかも雑なので物をもたせるのはやめよう、無くすか壊す、ほぼ確実に。
 ゾディアックウェポンだけは大切にしているので無くさない、けどよくボロボロになる、でも気にしていない。
 戦闘も雑だ！剣で殴る！以上！回避とか防御とか細かいことは苦手だ！！
 こんな奴が12本しかない武器の所持者に選ばれるなんてUGNも終わりだな！！！！