

キャラクター名
エヴァン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	13	経歴	二つ名を持っている		
経験点	2000		従者がいた 罪を犯したことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	24	12	56 + 2	9
体	6	敏捷度	9	19	12	50 + 2	8
		筋力	5	9		20	3
心	5	生命力	7	7		20	3
		知力	8	15	12	40	6
		精神力	6	6		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	13		
マギテック	12		
スカウト	9		
セージ	1		
エンハンサー	7		

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
影走り	2120p
武器習熟A/ガン	IB31 p
魔法誘導	IB32 p
魔法収束	IB39 p
魔法制御	IB32 p
武器習熟S/ガン	IB31 p
射手の体術	IB29 p
足さばき	IB29 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	鉄壁の防陣/
スケイルレギンス	鉄壁の防陣/
オウルビジョン	怒涛の攻陣
キャッツアイ	鉄壁の防陣/
スフィンクスノレッジ	鉄壁の防陣/
ケンタウロスレッジ	
デーモンフィンガー	
HP強化	
遠隔指示	
チャージ	
騎獣の献身	
特殊能力開放	
魔法指示	
軍師の知略	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	13	22	21	16

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	アラミドコート	筋力	5	回避力	1	防護点	3
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		合計値		25	9		
回避技能	シューター						

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダブルバレル+1 射程50m、装填2、ダメージ+4 二発撃つと威力+20	2H	20	4	2d+ 27	10	29											
ハヨネット シューター技能で使用可能	1H投	5	3	2d+ 25	10	24	15										
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	54 m	162 m

回避	防護点
2d+ 25	9

HP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	12	18			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 20

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 18

MP
55

装備品	説明
頭	70-ティグ`マギ`スフィア(大)
耳	
顔	70-ティグ`マギ`スフィア(大)
首	70-ティグ`マギ`スフィア(大)
背中	マギ`スフィア(大)
右手	疾風の腕輪
腰	多機能ブラックベルト
足	バレットリッガー
その他	マギ`スフィア(大)

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪
	バレットポーチ
	先制/抵抗/防護 + 3

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
【戦闘時行動】 《制限移動(最大10m 魔法おk) →練技全開→射撃→FAで射撃→リピアクで射撃》	□□□□⑳
【各種判定】 2d6+20 先制判定	□□□□㉕
2d6+15 スカウト+知力判定	□□□□㉙
	□□□□㉚

