キャラクター名

番人（NPC）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+２
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援２。自身には使用不可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃２+切断
腕		改造注射器		アクション	3	0~1	射撃攻撃２+連撃１
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバーつのコスト-１
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+１
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害１
胴		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに受ける
胴		ボロボロの軍服		オート	なし	なし	なし
胴		汚れた白衣		オート	なし	なし	なし
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			