キャラクター名: ルナリエ

プレイヤー名:

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	神官	性別	女	年齢	18歳
冒険者Lv	6	経歴	貧弱な人族軍より、蛮族軍と戦いたい。		
経験点	0		特定の相手の恨みをかっている。		
			武者修行のため人族社会に来た。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	18	3		27 + 1	4
		敏捷度	6			12	2
体	10	筋力	10	2		22 + 2	4
		生命力	3	2		15	2
心	10	知力	6	2		18	3
		精神力	15			25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
プリースト/ダルクレム	5		
エンハンサー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	10	8	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		6	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デスサイズ 補助動作でHPを5消費することでダメージ+5.1ラウンド1回。ラウンド間継続	2H	17	1	2d+ 11	11	12	37										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
マナチャージクリスタル	○□□○□□
魔晶石（5点分）x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 240 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 6	8

HP
48

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 10

MP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

戦闘特技			
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/アックス	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品	説明	装備品	説明
頭			
耳			
顔			
首 聖印	神聖魔法の発動体		
背中 サーマルマント	炎・水・氷属性のダメージ-1		
右手 巧みの指輪		左手 剛力の腕輪	
腰 ブラックベルト			
足			
その他			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉人族	250
二つ名	25

名誉点 所持 5 /合計 280

その他メモ

【設定】
ダークドワーフとして生まれ、両親と妹と家族にも恵まれ幸せな生活を送る・・・はずだった。
ルナリエにはただ１つ決定的な問題があった。それは戦闘狂であることだった・・・

私は16才の時に両親に刃を向け殺害。帰ってきた妹はその惨状を見て泣くことしかしなかったので殺す価値なしと判断し、殺さず旅に出た。今思うとこのはんだんは英断だった。きっと妹は憎悪で強くなり私の前に立ちはだかるだろう。楽しみで仕方ない。家名はもう帰ることもないので捨てた
旅をしてわかったことは蛮族のほうが人族より戦りがいがある。私はすぐに人族の町で冒険者登録をし、蛮族を狩り続けた。人族は生きていようが死んでようがどうでもいい。でも子供は助ける。子供好きとか弱者だからじゃなく、将来戦りがいのある戦士に育つかもしれないからだ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟