キャラクター名: アッシュ（サン・アッシュ）

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	家族に冒険者がいる（いた）		
経験点	1160		知り合いに生き返った人がいる		
			血縁者と死別したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	3			10	1
		敏捷度	6	1		14	2
体	5	筋力	11			16	2
		生命力	4			9	1
心	10	知力	9			19	3
		精神力	5			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1		
マギテック	2		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	2	3	3

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 2	11	5											
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 2	12	3	6										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食<一週間分> ○□□○□□
- 着替え<一週間分> ○□□○□□
- ○□□○□□
- 弾薬 <ガン>x2 ○□□○□□

- ○□□○□□
- ストーンx5 ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□
- ○□□○□□

所持金 610 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
15

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 14 /合計 14

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マギスフィア（小）	
背中	
右手	
腰 ガンベルト	残り10/12/21発◇◇◇◇◇◇◇◇◇
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険者一家（サン家）の次男として生まれた。
家族構成は 親ー兄ーアッシュ

ある時、父親が冒険に出ている日に、村にアンデットの大群が押し寄せてきた
そのときに兄は父の代わりに家族を守り、アッシュの前で死んだ。
兄の実力は相当だったが、押し寄せてきたアンデットの軍が多すぎたのだ。
さらに押し寄せてきたアンデットの中に父親がいたことを知ったのは13歳のとき。
そして、夫と兄の死に耐えられなくなった母親も自殺してしまう。

とうとう自分ひとりになったアッシュは家族と同じ冒険者になることを決める。
しかし体が弱いアッシュは大変な苦労をした。

自動失敗チェック

- □□□□⑤
- □□□□⑩
- □□□□⑮
- □□□□⑳
- □□□□㉕
- □□□□㉚
- □□□□㉟