

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	17
種族	ヴァーナ			境遇	略奪
出自 (効果)	商人			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	12	6	10	9	8
ボーナス	2	3	4	2	3	3	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	5	5	2	5	4	2

HP	32
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	4	10	7
スキル								1	5
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	5	5	4	11	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
小型ハンマー	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
HPポーション	
〃	
MPポーション	
〃	
果物	
野菜	

現在重量: 5
 最大重量: 8
 所持金: 110
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ビースティング	1	4	Xジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中判定+(SL+1)D								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: キャリバー取得								
デスターゲット	1	6	マイナー	-	自身	自動		
効果: ダメージ+(敏捷)								
ブラフ	1		パッシヴ		自身			
効果: ほったり系の精神判定に+1D								
ファインドトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果: 罠探知に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

旅の商人一家の息子だったが、2年ほど前に盗賊に襲われて一人生き残った。
 唯一残った形見のキャリバーを片手に、フラフラと旅をしていた。
 「こうなっちゃったのは仕方ないけど、誰か一緒にいてくれないかなあ…(´・ω・´)」