

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	15	7	9	9	17	6
ボーナス	5	5	2	3	3	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	7	6	4	3	3	6	2

HP	56
MP	46
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	盾手甲	至近		5	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	クロスヘルム				-1	3			
胴部	シルバークチェイン				-1	8			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	秘伝書								
能力値			6	0	4	0	6	7	12
スキル						4	2		
その他						3			
総計(右)			6	5					
総計(左)					2	21	8	5	11
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	
ハイMPポーション	
冒険者セット	
呪壁符	

現在重量: 12
 最大重量: 35
 所持金: 175
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
カバーリング	1	2	DR前	至近	単体	自動成功	防衛中一回	
効果: 対象をかばう								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃と同時	-	自身	自動成功	1/シナリオ	
効果: 「対象:単体」に変更。ダメージに+[CL*10]								
ストロングスタイル	3	3	セットアップ	-	自身	自動成功	格闘	
効果: 白兵攻撃のダメージに+[(SL)D]								
アームズマスタリー:格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-	格闘	
効果: 命中判定に+1D								
トレーニング:精神	1	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 精神の能力値に+3								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 12
 最大重量: 35
 所持金: 175
 預金・借金: