キャラクター名

プレイヤー名

個性						性別	
ワークス	戦闘訓練生					年齢	
レベル	7	ランク	N	没入タイプ	近接射撃	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	0	4	0	0	0	4
敏捷	1	5	0	6	0	12
器用	2	3	0	0	0	5
感覚	1	2	0	6	0	9
知性	0	2	0	0	0	2
運	0	1	1	0	0	2

LP	19
TP	24
機体P	40
行動値	15

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	5	0	13
命中：射撃	6	0	13
命中：戦術		0	3
回避	3	0	13
行動値	1	0	15

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	4
持久力		0	4
敏捷技能			
運動	2	0	14
隠密		0	12

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	6
セキュリティ	1	0	6
運転：バイク		0	5
運転：自動車		0	5

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感	1	0	10
芸術：音楽		0	9
芸術：演劇		0	9
芸術：美術		0	9

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	6	0	8
プログラム	1	0	3
学術		0	2
医療知識	1	0	3

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般	1	0	3
情報：軍事	1	0	3
情報：裏社会		0	2

所持品	メモ

追加メモリ： 10

所持金：	預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
回避運動	1	RA		回避判定に+1d。ビットには適用されない