

キャラクター名 プレイヤー名

20:審判

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	親友
出自(効果)	神官			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	17	7	18	7
ボーナス	2	3	3	5	2	6	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	7	4	7	3

HP	34
MP	59
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	3	0	7	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0					
総計(左)			3	0	3	0	7	7	7
総計(両)			3	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
ベルトポーチ	
バックパック	
冒険者セット	
HPポーション*1	
MPポーション*4	

現在重量: 10

最大重量: 14

所持金: 15

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: [2D+5]の<水>ダメージ。1点でもダメージを与えると、[放心]を与える。								
コンセイトレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
アドバイス	3	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	[ナリオ+1]回	
効果: 判定に+1D								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別を行う								
コンコードダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別を全体に								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	[シナリオ]回	
効果: 対象を[単体※]に、ダメージに+[CL*10]								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔術の対象を[範囲:(SL*2)]に変更。メインプロセス終了まで								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 神話や伝説についての知識に+1D								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別に+1D								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 難易度10 起こす								
トレーニング:精神	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 精神基本値に+3								
効果:								
効果:								

現在重量: 10

最大重量: 14

所持金: 15

預金・借金: