キャラクター名
イール・カヴァーフレイム

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	薬師	性別	女	年齢	不明
冒険者Lv	8	経歴	3-1-3：目標としている人がいる/いた		
経験点	367		4-6-6：恋人の/恋人だった者の大切なものをもっている		
			2-6-2：自分に（境遇が）そっくりな人を知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	12	6		28 + 2	5
		敏捷度	9	3		22 + 2	4
体	5	筋力	4	1		10	1
		生命力	4	3		12	2
心	11	知力	6	7		24	4
		精神力	4			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5	アルケミスト	1
シューター	1		
マギテック	8		
レンジャー	1		
セージ	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
両手利き	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
魔力撃	IB39 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	10	9	6
シューター	1	6	5	2

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	茨のローブ		2	0	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		9	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 10	9	6	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 10	9	6	5										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	12											
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 6	11	12											
パイルシューター 杭か鉄球か選べる。追加ダメージはマギテックの魔力	1H	1		2d+ 10	8	12	50										
パイルシューター 杭か鉄球か選べる。追加ダメージはマギテックの魔力	1H	1		2d+ 10	8	12	50										
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 9	2

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
39

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	8	12			

	装備品	説明
頭	マギスフィア小	ターゲットサイト用
耳		
顔	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ大	パイル用
首	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ大	パイル用
背中	マギスフィア大	汎用
右手	器用の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞｽﾌｨｱ大	パイル用
その他	バレットポーチ	

	装備品	説明
左手	敏捷の腕輪	

その他メモ

ささがせ：では、エルフの薬師生まれで振りますね！
ささがせ：2D+2D+1D+2D+2D+1D ステータス決定 #1
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+1D6) → 8[6,2]+3[2,1]+2[2]+10[6,4]+8[4,4]+1[1] → 32
ささがせ：2D+2D+1D+2D+2D+1D ステータス決定 #2
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+1D6) → 3[1,2]+6[2,4]+5[5]+6[5,1]+7[6,1]+2[2] → 29
ささがせ：2D+2D+1D+2D+2D+1D ステータス決定 #3
SwordWorld2.0：(2D6+2D6+1D6+2D6+2D6+1D6) → 12[6,6]+9[6,3]+4[4]+4[3,1]+6[4,2]+4[4] → 39
ささがせ：んー…3番目かなぁ
シュウ：すごい器用ですね…
シュウ：＃１番はいけないのです？ＨＰとかあるし……
ささがせ：成長も振っちゃいますね！

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イール・カヴァーフレイム

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax5	○□□○□□
魔晶石(5)x5	○□□○□□
魔晶石(10)x2	○□□○□□
月光の魔符＋2x2	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□
弾丸x3	○□□○□□

所持金 240 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 428 /合計 428