キャラクター名
日暮　英治

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	嫌悪	初期侵食率	29 %
出自	疎まれた子	経験	海外生活	邂逅	家族

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	3	1	3			7
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白雪の姫『シュネーヴィツェン』100↓	ＲＣ	10r+4		15		コスト7/範囲選択/同エンゲージ不可
白雪の姫の槍『シュネーヴィツェン・ザルク』100↑	ＲＣ	10r+4		38		コスト15/単体/同エンゲージ不可/行動済み
白雪の姫『シュネーヴィツェン』100↑	ＲＣ	10r+4		38		コスト11/単体/同エンゲージ不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
コネ：噂好きの友人	
コネ：UGN幹部	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
究極のゼロ	P	N		
拾ってくれた支部長	P　尽力	N　偏愛		
神城早月	P 幸福感	N 疎外感		
紡木　桃源	P　庇護	N　嫌気		
紅	P　尊敬	N　変態		
彼岸	P　庇護	N　嫉妬		
セキナワサマ	P　執着	N 不快感		

最大財産P:　8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果：判定を失敗に								
空間圧縮	1	2	セット	視界	単体	自動	-	
効果：戦闘移動を行う								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80	
効果：メインプロセス/HP-20								
コンセントレイト：サラマンダー	2	3	メジャ	-	-	シンドローム	-	
効果：C値-Lv/ダイス+3								
氷の塔	5	4	メジャ	視界	範囲選択	RC	-	
効果：+[Lv*3]/同エンゲージ不可								
プラズマカノン	3	4	メジャ	視界	単体	RC	100	
効果：+[Lv*5]								
インフェルノ	1	4	メジャ	-	単体	シンドローム	100	
効果：ダメージ時行動済みに								
氷の理	1	-	メジャー	至近	効果	自動		
効果：								
ディメンションゲート	1	3	メジャー	至近	効果	自動		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								