キャラクター名
コハク

プレイヤー名

メインクラス	エクスプローラー	**Lv.1:**	シーフ	**レベル**	11
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	フェイ：ノッカー			**境遇**	略奪
出自（効果）	いたずら			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	26	22	6	26	6	9
ボーナス	2	8	7	2	8	2	3
クラス修正	0	1	3	0	2	1	1
他修正		2	1				
能力値	2	11	11	2	10	3	4

HP	104
MP	83
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	星喰の枝	至近	-2	13	0	0	0	1	2
左手	ロストデビルテイル	至近	-2	7	0	0	0	0	0
頭部	ロストデビルズキャップ				1	1			
胴部	S3踊り子の衣装				2	1			
補助	トリックマント					5			
装身具	ロストデビルズアイ								
能力値			11	0	11	0	3	21	7
スキル									
その他	ロストデビルズキャップ、アイ、シーフセット、馬、漆黒の星			5	2			5	15
総計(右)			9	18	16	7	3	27	24
総計(左)			9	12					
総計(両)			7	25					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	GHPP
バックパック	ハイMPP
星喰の枝	ハイHPP
＜ランチボックス＞	＜小道具いれ＞
野菜	太陽のリボン
	漆黒の星
＜ポーションホルダー＞	
MPポーション	クリスタル
EXHPP	耐毒符
EXMPP	理力符

現在重量：	17		
最大重量：	21	所持金：	25385
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ノッカー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知、解除、危険感知に+2							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
コンストレイン	1	7	メジャー		単体			
効果：	武器攻撃、1点以上で回避-2d							
サイドワインダー	1	5	マイナー				鞭	
効果：	ダメージに+【器用】							
カッティングエッジ	5	3	ムーブ		自身			
効果：	武器攻撃DMG＋SL*3							
ステップ：ダーク	3	4	セットアップ		自身	自動		
効果：	回避判定　SL*2							
ステップ：ファイア	3	4	セットアップ		自身	自動		
効果：	攻撃のダメージSL*3							
クイックステップ	1	5	セットアップ		自身	自動		
効果：	ステップ２つ使用できる							
ランナップ	1	3	セットアップ		自身			
効果：	戦闘移動、または離脱を行う							
エンカレッジ	1		イニシアチブ				1/SN	
効果：	PCにメインプロセス割り込み							
アームズマスタリー：鞭	1		パッシブ					
効果：	鞭命中＋１D							
ハードビート	3		パッシブ		自身			
効果：	HPが最大の時、DMG+[SL]D							
星喰１	3		パッシブ		自身			
効果：	攻撃のダメージ＋SL*3。シナリオ終了時、SL＋１							
スペシャライズ：鞭	1		パッシブ					
効果：	命中+SL、ダメージ+SL							
ラピッドハンド	1		パッシブ					
効果：	ダメージ＋【敏捷】							

初期スキル　盗＞AM鞭、ワイドアタック、インタラプト　踊＞ステップ：ダーク２

彼女はノッカー、命のやり取りとは無縁の一般人妖精だった。
しかし、山賊に襲われたことで急転。捕まり、いたぶられ、そして目の前の地獄に恐怖する。
心が折れたところでトドメとばかりに、自分の体内に「何かがいる」。

-それは植物-
体内に埋め込まれた（？）植物は、彼女に多大なる力を与えた。
蔦（ムチ）をしならせれば相手を切り裂き、危険が迫れば信じられない足取りで回避する。
類稀なる戦闘の才能だった。

「違う、私はこんなの欲しかったんじゃない。」
「どうしよう、私の身体絶対おかしい。誰か・・・ううん、ダメ。こんなの知られたら軽蔑される。」
「聖女？綺麗・・・いいなぁ、私と違って。あ、いえ素敵な方ですね。聖女さん。」

・PC3　コネクション：自身の肉体　関係：変異
貴方の肉体は常人のそれではない。
数年前に亡霊のような騎士に出会った時から、血肉の中を樹木が蠢いている。軽い切り傷なら血は出ないし、深手を負っても簡単に直る。
便利といえば便利だが、焦燥感が募る。この体は一体何なのか。いや、いつまで人間のままでいられるのか？

・亡霊騎士
PC３がかつて遭遇した黒い鎧の騎士。山賊に襲われ、死に掛かっていたPC3を救った人物。

キャラクター名
コハク

プレイヤー名

所持品			
飛翔符			
マジカルキー			
名馬			
蘇生薬			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテュイション	1		パッシブ					
効果：【敏捷】判定に+1d								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果：回避判定＋１Ｄ								
バトルステップ	3		パッシブ				ｽﾃｯﾌﾟ中	
効果：命中回避DMG+[SL]								
セット効果：シーフ	★							
効果：命中回避+2								
インタラプト	1		※				1/SN	
効果：スキル禁止！								
ダンシングヒーロー	1		判定前		自身		1/ｼｰﾝ	
効果：判定D+1								
デスブレイド	2	10	DR直前				SL/SN	
効果：ダメージ+【行動値】								
ドッジムーブ	1							
効果：回避にSL+1								
リムーブトラップ	1		パッシブ					
効果：罠解除+1D								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：装備の重量制限+5								
フェンサー1	1	ft1						
効果：								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果：トラップ探知+1D、トラップが発動しなくなる								
トレーニング：器用度	1		パッシブ					
効果：器用度+3								
フェンサー2	1	ft1						
効果：リアクション+2D								
サーチリスク	1		パッシブ					
効果：危険感知＋１Ｄ								
シックスセンス	1		パッシブ					
効果：奇襲-1D								
トレーニング：敏捷度	1							
効果：敏捷度+3								
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ					
効果：ポーション使用								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果：MHP+CL								
トレーニング：感知	1							
効果：感知+3								
効果：								
効果：								