

キャラクター名
ソウマ=ナミカゼ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	24
冒険者Lv	9	経歴	旅をしたことがない		
経験点	0		魔物を倒したことがある 才能を絶賛されたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	9	4	32 + 2	5
	12	敏捷度	11	13		34 + 2	6
		筋力	8	8		28 + 2	5
心	8	生命力	12	6		30	5
		知力	6			14	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	9		
スカウト	7		
エンハンサー	2		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
カウンター	2120 p
トレジャーハント	2120 p
ファストアクション	2123 p
両手利き	223 p
武器習熟/格闘	221 p
武器習熟II/格闘	221 p
双撃	219 p
飛び蹴り	3146 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
真・ブラックベルト	
武器専用化	
スカウトツール専用化	
名誉点 所持 750 /合計 750	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	9	14	15	14	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値	16	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
パワーリスト	1H	5		2d+ 14	9	17	10											
パUNCH強化。見えるけど見えないもの。																		
アクセルブローグ	1H	5		2d+ 15	10	17	20											
キック強化。見えるけど見えないもの。																		
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	10570 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	43 m	129 m	2d+ 16	4	57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	13	18

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	剛力の腕輪
腰	真・ブラックベルト 防護+2の優れた物。ただしその頃、所持金は八つ裂きになっているだろうけどな
足	韋駄天ブーツ
その他	宗匠の腕輪

装備品	説明
左手	疾風の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
「ただしその頃には、あんたは八つ裂きになっているだろうけどな」	○□□□⑤
「おれは剣だ——無刀の剣士、剣を使わない剣士。」	○□□□⑩
もっとも、これ全部親父の受け売りというわけだから、実際おれ自体は半人前なんだが」	○□□□⑮
「剣を持つもの、力を持つものにはそれなりの責任が伴う。こっちは親父じゃなくて師匠からの受け売りだぞ。」	○□□□⑳
といってもおれは剣だからな——誰を斬るか、どうするか、それは持ち主が決めるもんだ」	○□□□㉕
経歴	○□□□㉙
	○□□□㉚