

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー
	サラマンダー				
オプショナル			年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	5r+2		2		
①②③④⑤	白兵	9r+2		30		
①②③④⑤ (100%)	白兵	13r+2		39		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 | 合計回避: 0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
永遠の炎	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 | 残り財産P: 4

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
①コンセ: サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: C値-Lv								
②フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射程: 視界に変更 攻撃力-[5-LV]								
③炎の刃	5	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV*2]								
④結合粉碎	4	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果: ダイス+LV個、装甲値無視								
⑤灼熱の岩	2	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 攻撃力+[{}LV*3]、移動・離脱時は効果なし								
エターナルブレイズ	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 攻撃力+[LV*4]、行動値-5								
温度調節	★		メジャー					
効果:								
炎の理	★		メジャー					
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								