

キャラクター名
被験者No.2 ファン

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	23
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	バロック	寵愛点	72

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
30【日常】	退屈だけであたたくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がずっといつまでも続くと思っていたのだけれど、気が付けばこんな体で、こんな世界で、何があったのだろう。
88【兄】	あなたには、やさしい兄がいた。いつもそばにいた。連れていた。あなたにとって僕は誰よりも大切な人。理想の人。そんな僕の名前も思い出せない。会えればきっと思い出せるかもしれない。
【名前】	自分の名前だと思っているものが、本当に自分の名前だった。その事実、君はひどく安心した。
【故郷】	なつかしい城郭の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。そんな場所はもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。その大切な、忘れられない風景が、あなたの最大の逃げ場所……。
【シェルター】	異星戦争の開始と同時に逃げ込んだシェルターの中。退屈した人数。不安と恐怖が、争いを起こす。争いは暴力を呼び、溢はさきに等しく。そして……思い出せない。しかし、幸せな結果が待っていたとは思えない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	4	2	6
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	0 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トルテッリーニ	保護	2 ①②③④⑤	
トロプフェン	憧憬	1 ①②③④⑤	
シャリオット	憧憬	1 ①②③④⑤	
バブ	嫌悪	0 ①②③④⑤	
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	-	自身	コストとして、任意の基本パーツ一つ損傷する。行動・攻撃・切断判定において、サイコロを振り直してよい。
ポジション		援護		オート	効果参照	0~1	1ターンに1回、射程内の他の味方が「アクション」マニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストをひいてよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		再生		ダメージ	なし	自身	防御1 1ターンに何度も使ってよい。
サブクラス		業軀		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1もしくは妨害1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
胴		★たからもの		オート	なし	自身	かわいい衣装
胴		★たからもの		オート	なし	自身	靴
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定において判定出目+1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1