

キャラクター名
ラリル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	陥穽
サブクラス	ゴシック	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
別離	
蟲	
水	
海岸	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	2	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セーラ	保護	3	①②③④⑤	
ロスト	友情	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	特殊	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2。
メインクラス		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。
メインクラス		業軀		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、ダメージ+1してもよい。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1,1ターンに何度使ってもよい。同じダメージに対して複数回の使用は不可。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
腕		かぎづめ		オート	2	0	肉弾攻撃2
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		リフレックス		ラピッド	2	0	最大行動値+1
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃+1切断+連撃1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
胴		本		オート			たからもの