

キャラクター名
セレスタン=ド=カスタンニエ

プレイヤー名

種族 グラスランナー 種族特徴 マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ 錬金術師 性別 男 年齢 ?
冒険者Lv 3 経験点 0
経歴 3-5-1 異種族を怖がっている(いた)
3-2-5 魔物に襲われたことがある
4-2-1 異種族の街で育った

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 6 19 3
敏捷度 11 24 4
筋力 4 6 1
生命力 11 13 2
知力 6 16 2
精神力 12 22 3

技能 Lv. 技能 Lv.
スカウト 2
バード 1
アルケミスト 3

戦闘特技
防具習熟A/非金属鎧 IB31 p
精密射撃 IB30 p

言語 会話 読文
交易共通語 O O
ドレイク語 O
魔動機文明語 O O
グラスランナー語 O O

練技/呪歌/騎芸/賦術
モラル
パラライズミスト
クリティカルレイ
ミラージュディズ

名誉アイテム 点数
名誉点所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 0
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要 ランク 筋力 回避力 防護点
アラミドコート 5 1 2
盾
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 1
回避技能 合計値 1 3

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 筋力 命中心力 C値 ダメージ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
ハープ 2d+ 0 0
楽器 2d+
2d+

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット O
スカウト用ツール O
着替えセット O
保存食(1週間) O
マテリアルカード緑Bx5 O
マテリアルカード金Bx5 O

マテリアルカード白Bx5 O
スケッチブック O
絵筆 O
所持金 375 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 24 72 2d+ 1 3 22

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 0/X 2d+ 6 2d+ 5 2d+ 6 0

装備品 説明
頭 サークレット
耳
顔
首 マフラー
背中 ポンチョ
右手
腰 アルケミーキット
足 ブーツ
その他

装備品 説明
左手

その他メモ
一般技能: 絵師(Lv:4), 彫刻家(Lv:3), 貴族(Lv:3)
経歴
昔人間の街に突如としてあらわれたのだが、とても幼いころだったためどこから来たのかはよく覚えていない
ただなぜかその当時から自分の事を王族の末裔だと言ってきたが、グラスランナーなゆえ誰からも信じてもらえなかった
その後すぐに旅に出たのだが、旅の途中でドレイクと出会って意気投合。言葉を教えてもらった……のだが
ドレイクと行動を共にしていたせいで蛮族側と間違えられ人族から攻撃されたりした。
特に銃で狙い撃ちされたのが少しトラウマらしく、以来銃を持っている相手は怖いらしい
容姿
茶色の髪に緑の目、かなりの美少年
自動失敗チェック
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O
O O O O O