キャラクター名
ティエリア・ウェーバー

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	14
種族	エルダナーン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	神官			**目標**	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	21	15	18	7
ボーナス	2	3	3	7	5	6	2
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	3	3	9	6	8	3

HP	53
MP	108
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	レビテートローブ					2			
補助	サーコート					3			
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	3	0	8	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	5	3	7	8	9	7
総計(左)			3	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6		2	8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6		2	8	+ 2 d
エネミー識別	9		2	11	+ 2 d
アイテム鑑定	9		2	11	+ 2 d
魔術判定	9		4	13	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
使い魔	
使い魔2	
ポーションホルダー	
└ハイMPポーション*2	
└MPポーション*3	
MPポーション*4	
ハイHPポーション*1	
HPポーション*2	
毒消し	

現在重量： 7		
最大重量： 7	所持金： 8	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に知力基本値+3								
マジックフォージ	2	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 魔法攻撃のダメージに+(SL*2)Dする。								
リゼントメント	★	-	魔法攻撃と同時	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： ダメージに＋（CL*10)する。対象は単体となる。								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 使い魔をSL個獲得。								
ファミリアサポート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： サモナースキルの命中判定に＋１D。使い魔を2個以上携行しているとき。								
ディシプリン	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： サモナースキルの判定の達成値に＋(SL+1)する。								
ブラッドパクト	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： サモナースキルのコストに-SLする。								
フォースブリンガー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 無属性魔法ダメージに+(SL*4)する。								
アニマルパクト	★	-	マイナー	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： サモナーのスキルをメインプロセス終了まで対象：場面(選択)、射程：視界に変更する。								
マジックサークル	3	4(2)	マイナー	-	自身	自動		
効果： サモナースキルの効果に+SLDする。								
ファミリアアタック	5	5(3)	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携行	
効果： 特殊攻撃ダメージ（SL＋２）D+CL(貫通)								
ファミリアコンビネーション	★	9(7)	メジャー	-	自身	自動	メイン1回	
効果： ファミリアアタックとメジャースキルを組み合わせて使用する								
サモン・リヴァイアサン	★	8(6)	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果： 魔法ダメージ2D<無>、スリップ付与。								
エンチャントウェポン:無	★	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： シーン終了まで無属性魔法ダメージに変更する。								
	1							
効果：								

小さなエルダナーンの集落の力ある神官の家系に生まれる。
幼いころに妖魔に襲われ村は壊滅。親と生き別れる。
一人キジムー村にたどり着き保護され、村人となる。
過去の幼かったため親や前の村の記憶はない。
将来の夢はいつか王都へいき学者になること。
3D+15　魔術命中　範囲(選択)/射程20m
5D+20　魔法<無>　スリップ付与
9D+20　魔法<無>　スリップ付与　シーン1回
6D+20　魔法<無>　スリップ付与　シナリオ1回　全体攻撃
3D+10　感知命中　単体/射程20m
10D+5　特殊<貫通>
7D+5　特殊<貫通>　シナリオ1回　全体攻撃

生まれた村は、はるか昔から力を持つ精霊を祭った祠を守護する村であった。
そして、ティエリアは力ある家系に生まれつき、村の守護精霊のいけにえとしてささげられる御柱。
力が付き成熟したとき、体に刻まれた呪印により植え付けられた帰巣本能が発動する。
自分の意志とは無関係に村の守護精霊にその身を捧げ、精霊を守ろうとする。
使い魔たちは宿命から逃げ出さないための監視

キャラクター名
ティエリア・ウェーバー

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
以下候補	1							
効果：								
ファミリアレンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	ファミリアアタックのダメージ+(SL*3)							
アブソリュートフォース	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	無属性魔法ダメージを与えると、ラウンド終了するまで行動値に-5する。							
ミュストノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	神話や伝説に関する知力判定に+1D							
アニマルエンパシ-	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	動物、魔獣と意思疎通できる。使い魔ともこれで意思疎通するよ							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	MPに+CLする。							
エンチャントウェポン:無	1							
効果：	上記							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								