キャラクター名: 神室　誠

プレイヤー名:

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	学生
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	32 %
出自	親の理解	経験	事件	邂逅	柏木雄吾という人物

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
深淵の切り札	P	N		
霧谷　雄吾	P　信頼	N　不安		
両親	P　尊敬	N 疎外感		
藤川みれい	P　友情	N　不安		
九日　しるし	P 連帯感	N　不安		
楠神 藍沙	P 連帯感	N　不安		
鈴金　植葉	P　尊敬	N　不安		

最大財産P: 6	残り財産P： 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：	C値-Ｌｖ（下限7）							
黒の鉄槌	7	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果：	攻撃力+(Lv*2+2)の射撃攻撃　同エンゲージ不可							
黒星の門	5	2	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果：	ダイス+(Lv+1)　同エンゲージ不可を無視							
覇王幻魔眼	5	5	メジャー	-	単体	RC	80↑	
効果：	攻撃力+(Lv*5)　同エンゲージ不可　シーン／1回							
黒の咆哮	5	4	メジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果：	攻撃力+(Lv*4)　ただしダイス-2							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果：	自動失敗　シナリオ／1回							
崩壊のスフィア	5	2d10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果：	ダメージ+(Lv*2)D　シナリオ／1回							
軽快なる積荷	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	大量の荷物を浮遊させたりして重さを感じずに運べる							
ディメンションゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果：	自分が知っている場所に繋がるゲート作成　戦闘時使用不可							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

かむろ　まこと
基本的にはごく普通の優しい口調。いや、臆病でネガティブとも言える性格をしているが戦闘時だと臆病ではなくなり、
むしろ果敢にも敵に突っ込むようなタイプになる。
また、ほぼ常に自分の卑下し続ける為一緒に任務に付いたエージェント達から「精神がやられる」という苦情があった。
そういった扱いづらさのせいで中々任務に付くことがない。しかし、彼は霧谷雄吾に信頼されている切り札でもある。

【Dロイス：深淵の切り札】（HRのDロイス）
通常効果→ダイス1つの出目を10に　侵蝕値+3　判定／1回　シナリオ／1回
強化効果→使用回数制限をシナリオ／3回に変更

PC1 ロイス藤川みれい
学生/UGNエージェント
きみは、学生でありながら影で数々の功績を残しているUGNエージェントである。
無論、このことは誰にも秘密にしている。
藤川みれいとは同級生(or幼馴染)で、仲がいい。
しかしここ数ヶ月、少しばかり元気がない気がする。
理由を訪ねても、愛想笑いでごまかす彼女の首には、赤い宝石のネックレスがかけられていた。