

キャラクター名  プレイヤー名

|         |         |       |         |     |     |
|---------|---------|-------|---------|-----|-----|
| メインクラス  | シーフ     | Lv.1: |         | レベル | 5   |
| サポートクラス | ガンズリンガー | Lv.1: | ガンズリンガー | 性別  | 女   |
| 称号クラス   |         |       |         | 年齢  | 18  |
| 種族      | フィルボル   |       |         | 境遇  | 傷病  |
| 出自(効果)  | 冒険者     |       |         | 目標  | 好奇心 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 6  | 15 | 18 | 7  | 12 | 11 | 8  |
| ボーナス  | 2  | 5  | 6  | 2  | 4  | 3  | 2  |
| クラス修正 | 0  | 2  | 1  | 0  | 2  | 1  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 2  | 7  | 7  | 2  | 6  | 4  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 54 |
| MP   | 53 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |                   | 射程  | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | キャリバー             | 10m | 0   | 8   | 0   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    | ダンシングナイフ          | 至近  | 0   | 2   | 2   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 頭部    | ハット               |     |     |     |     | 1  |    |    |    |
| 胴部    | ローブ               |     |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 補助    | クイックバンド           |     |     |     |     |    |    | 2  | 1  |
| 装身具   | 手入れ道具             |     |     | 1   |     |    |    |    |    |
| 能力値   |                   |     | 7   | 0   | 7   | 0  | 4  | 13 | 7  |
| スキル   | ニンブル              |     |     |     |     |    |    | 3  |    |
| その他   | スペシャライズ&ウェポンフォーカス |     | 5   | 10  |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |                   |     | 12  | 19  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |                   |     | 12  | 13  | 9   | 3  | 4  | 18 | 8  |
| 総計(両) |                   |     |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |                   |     | 3 d | 2 d | 3 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 6   |     |     | 6  | + 3 d |
| トラップ解除 | 7   |     |     | 7  | + 3 d |
| 危険感知   | 6   |     |     | 6  | + 3 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品     |  |
|---------|--|
| ベルトポーチ  |  |
| バックパック  |  |
| 野営道具    |  |
| 小型ハンマー  |  |
| 小道具入れ   |  |
| トランタン   |  |
| トロープ    |  |
| くさび*3   |  |
| シーブズツール |  |
| 野菜*8    |  |

現在重量: 13  
 最大重量: 13  
 所持金: 11  
 預金・借金:

| スキル名  | SL | コスト | タイミング  | 射程 | 対象   | 判定 | 制限     | メモ |
|---|----|-----|--------|----|------|----|--------|----|
| ニンブル  | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身   | -  |        |    |
| 効果: 行動値+3(修正済)                                  |    |     |        |    |      |    |        |    |
| スペシャライズ:魔導銃                                     | 5  | -   | パッシブ   | -  | 自身   | -  |        |    |
| 効果: 魔導銃の命中判定達成値とダメージ+SL(修正済)                    |    |     |        |    |      |    |        |    |
| ウェポンフォーカス                                       | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身   | -  |        |    |
| 効果: 魔導銃のダメージ+5(修正済)                             |    |     |        |    |      |    |        |    |
| アームズマスタリー:魔導銃                                   | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身   | -  |        |    |
| 効果: 魔導銃の命中判定+1D(修正済)                            |    |     |        |    |      |    |        |    |
| バタフライダンス  | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身   | -  |        |    |
| 効果: 回避判定+1D(修正済)                                |    |     |        |    |      |    |        |    |
| キャリバー   | ★  | -   | アイテム   | -  | 自身   | -  |        |    |
| 効果: キャリバーを1個取得する                                |    |     |        |    |      |    |        |    |
| ドッジムーブ  | 1  | 2   | リアクション | -  | 自身   | 回避 |        |    |
| 効果: 回避判定達成値+[SL+2]                              |    |     |        |    |      |    |        |    |
| デスターゲット   | ★  | 6   | マイナー   | -  | 自身   | 自動 |        |    |
| 効果: ダメージ+【敏捷】                                   |    |     |        |    |      |    |        |    |
| ワイドアタック   | 1  | 4   | メジャー   | 武器 | 範(選) | 命中 |        |    |
| 効果: 対象に武器攻撃を行う、命中判定達成値+SL                       |    |     |        |    |      |    |        |    |
| ファニング   | 3  | 5   | メジャー   | 武器 | 4体   | 命中 |        |    |
| 効果: 対象に射撃攻撃を行う                                  |    |     |        |    |      |    |        |    |
| カウンターショット                                       | ★  | -   | 判定直後   | 武器 | 単体   | 命中 | 1/シナリオ |    |
| 効果: 対象の攻撃の命中判定の達成値を難易度として命中判定を行い、成功した場合攻撃を失敗させる |    |     |        |    |      |    |        |    |
| インタラプト  | ★  | -   | 効果参照   | 視界 | 単体   | 自動 | 1/シナリオ |    |
| 効果: 「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキルの効果を打ち消す             |    |     |        |    |      |    |        |    |
| リムーブトラップ  | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身   | -  |        |    |
| 効果: トラップ解除の判定+1D                                |    |     |        |    |      |    |        |    |
| ファインドトラップ                                       | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身   | -  |        |    |
| 効果: トラップ探知の判定+1D、失敗しても作動しない                     |    |     |        |    |      |    |        |    |
| サーチリスク  | ★  | -   | パッシブ   | -  | 自身   | -  |        |    |
| 効果: 危険感知の判定+1D                                  |    |     |        |    |      |    |        |    |

「馬鹿言ってんじゃねえ。私が死ぬわけねえだろ」

冒険者生まれの冒険者。冒険中に重い傷病に遭い、生死の境を彷徨った過去を持つ。経歴故かフィルボルらしさというのがあまりなく、慎重で思慮深い行動を旨とする。かれこれ2年経って精神的な成長も遂げ、その傾向がより強まったようだ。とはいえ好奇心がないわけではなく、未知に対する興味は人一倍強い。

