

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女
称号クラス				年齢	13
種族	フィルボル			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	放浪者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	9	12	8	11	8
ボーナス	2	2	3	4	2	3	2
クラス修正	0	0	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	4	5	3	5	3

HP	27
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ナイフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	4	0	5	7	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			2	4					
総計(左)			2	3	5	1	5	10	7
総計(両)			2	7					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPP	
MPP	
バックパック	
果物	

現在重量: 8  
 最大重量: 9  
 所持金: 30  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイト	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔術判定に+1D								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: <地>属性の2d+5。通るとスリップ。								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果: 判定+1D								
エンカレッジ	1	6	インテラ	20m	単体	自動成功	1/シーン	
効果: メインプロセスを行なう。								
インサイト	1							
効果: ウソを見抜く【精神】+1d								
モンスターロア	1							
効果: エネミー識別+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「わたしのつるぎのまいをみよー」

両親が行方不明になった13歳の少女。  
 旅人の家計で生まれたが、ある日両親とはぐれて以来行方知らずである。  
 恐怖や不安と言った負の感情を持つことが少なく、両親がいなくなったこともすんなり受け入れた。  
 現在は冒険者として、生計を立てようとしているが、門前払いされたりすることも多く、どうしたものかと思っている。  
 体を動かすことが好きで機敏に動くが、魔術のほうが得意。