

キャラクター名
比那名居カシン

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	学生
オプション		年齢		性別	女性
覚醒	生誕	衝動	破壊	初期侵食率	38 %
出自	半身	経験	殺戮の日々	邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0	1		4	行動値	12
感覚	2	0	0	3		5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	1		RC			交渉		
回避	10		知覚			意志	7		調達		
運転:			芸術:	1		知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の剣(1)	白兵	4r+9	6	LV+5		素手扱い
滅界(1+2+3)	白兵	4r+9		13		装甲無視 コスト7
真・滅界(1+2+3+4)	白兵	4r+9		3		対象最大6体 コスト10
滅界・零式(1+2)	白兵	4r+9		13		装甲無視 コスト5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット	4	2			

所持品	
携帯電話	

合計装甲: 2 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
邪眼	P	N		
坂月那妓	P 連帯感	N 不信感		
復讐者	P 感服	N 敵愾心		
禍月夜宵	P 連帯感	N 猜疑心		
黒月星歌	P 友情	N 嫌悪		
ナナ	P 感服	N 劣等感		
瀬笈葉	P 慈愛	N 敵愾心		

最大財産P: 4 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果:	衝動判定+LV個 基本侵蝕値+5							
オリジン:ヒューマン	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン間、エフェクトを使用するあらゆる判定の達成値+LV							
骨の剣	5	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	素手データ変更							
コンセントレイト:バロール	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV							
漆黒の拳	3	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	装甲無視 攻+LV							
伸縮腕	3	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果:	射程:視界化 ダイス-[3-LV]個							
自動触手	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード時攻撃してきたキャラクターに[LV*3]のHPダメ 1ラウンド中1回							
グラビティガード	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値+(LV) D							
異形の祭典	5	3	メジャー	-	[LV+1]体	対決	-	
効果:	対象変更 攻-10							
偏差把握	1	-	メジャー	視界	シーン(選択)	自動	-	
効果:	知覚エフェクト							
異形の歩み	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	どんな場所でも移動可能							
効果:								
効果:								
効果:								

中距離減型PL