キャラクター名: スティーブ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	
冒険者Lv	4	経歴	恋人の大切なものを持っている		
経験点	100		今でも使う決めポーズを持っている。		
			近所に芸術家がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6			22 + 2	4
		敏捷度	4	1		21	3
体	7	筋力	4			11 + 2	2
		生命力	11	1		19	3
心	4	知力	7	2		13	2
		精神力	10	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
プリースト/イーヴ	4		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語		○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	5

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビークロスボウ 射程30m	2H	10		2d+ 7	10	4	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

太矢(12発)	○□□○□□	
冒険者セット	○□□○□□	
スカウトツール	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□

所持金 3275 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 10

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 宗匠の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 怪力の腕輪	

その他メモ

フェンディル出身のシャドウ。近所の彫刻家から見せられた遺跡の資料を見て、遺跡内の芸術に魅入られる。それ以降、フェンディル中の見学可能な遺跡を狂ったように巡り続ける。
しかし、不幸にも冒険者たちが解除しそびれた罠にかかり複数のガーヴィに襲われる。一緒にいた恋人共々大怪我を負うが、神官でもあった彼女に回復され逃がされる。慌ててきた冒険者に退治されたものの、彼女は帰ってくることはなかった。失意の彼が形見である聖印を握りしめると、ルロウド神から「彼女が君を生かしたのは、そこで不貞腐れるためじゃないだろう？自由に生きていいんだよ？」という言葉を頂き、聖印もルロウドの物に変わる。
以来、彼は以前より一層遺跡にのめり込むようになる。今度は同行者を自分で守れるよう、冒険者としても活動を始める。

生粋のガンナーであり、クロスボウの先にフッと息をかけるのが癖(本人はかっこいいと思ってる)
、

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟