キャラクター名: カロート

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	オス	年齢	7
冒険者Lv	4	経歴	派手な見栄を張っている		
経験点	700		魔剣の迷宮で迷子になったことがある		
			死者と会話したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	4			11	1
		敏捷度	5			12	2
体	5	筋力	6			11	1
		生命力	9	1		15	2
心	10	知力	15	2		27 + 2	4
		精神力	9	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
スカウト	1		
セージ	3		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 9 /合計 9

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

魔香草x2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
妖精使いの宝石：ランク4x6	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□

能力増強の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3080 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 7

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石ケース	炎、風、土、光
背中	
右手 能力増強の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

魔剣の迷宮で迷子になって泣きべそかいて彷徨っていたところを迷宮にいた幽霊に案内され脱出できた
しかし「オイラー人で迷宮から脱出したんだぜ！」などとくだらない見栄を張っている。

人参は嫌い
ピーターと呼ばれると何故かキレる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟