

キャラクター名

カルア・モーティマス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴 剣の加護/運命変転			
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	19
冒険者Lv	11	経歴	家族に異種族がいる		
経験点	0		大切な人と生き別れている 神の声を聞いたことがある（と信じてる）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	8	9		24	4	ファイター	9		
		敏捷度	10	5		22 + 2	4	スカウト	5		
体	8	筋力	10	6		24	4	レンジャー	1		
		生命力	7	4		19	3	エンハンサー	11		
心	12	知力	5	3		20	3	アルケミスト	1		
		精神力	12	12		36	6				

戦闘特技				言語			会話	読文
タフネス		2122p		交易共通語			○	○
トレジャーハント		2120p		魔動機文明語			○	○
全力攻撃		1B36p						
両手利き		1B32p						
武器習熟A/ソード		1B31p						
二刀流		1B30p						
練体の極意		1B33p						
武器習熟A/投擲		1B31p						
		p						
		p						
		p						

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
メディテーション		
オウルビジョン		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
ケンタウロスレッグ		
リカバリィ		
フェンリルバイト		
バルーンシードショット		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	鎧と盾			
	ファイター	9	13	13	鎧	プレストアーマー	必要ランク	必要筋力
	グラブラー	0			盾			
	フェンサー	0			その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
	シューター	0			回避技能	ファイター	合計値	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
	カッキンチョ	15	1	2d+	14	10	15	20									
魔法のディフェンダー+1、OM+3、イグニダイト加工。防護点+1																	
サックンチョ	1H	15	1	2d+	14	10	15	20									
	魔法のディフェンダー+1、OM+3、イグニダイト加工。防護点+1																
パイクロープ	2H投	12	-1	2d+	14	10	16	22									
	射程10m。投擲時特殊効果：絡み 非命中時回収可能																
パイクロープ	2H投	12	-1	2d+	14	10	16	22									
	射程10m。投擲時特殊効果：絡み 非命中時回収可能																
パイクロープ	2H投	12	-1	2d+	14	10	16	22									
	射程10m。投擲時特殊効果：絡み 非命中時回収可能																
クリアチャクラム	1H投	1		2d+	15	10	16	6									
	射程20m、命中力+2（知覚：魔法の相手には無効）。同調→マグネットグローブ																
スローイングスター	1H投	1	1	2d+	16	10	16	1									
	射程10m、魔法の武器。綺羅星のインパネス用参考データ																
牙	2H#	1		2d+	15	9	15	11									

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3m	31m	93m	2d+ 13	6	69						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 9	2d+ 14	2d+ 17	38							

装備品		説明
頭	リボン	チャームポイントの大きな赤いリボン
耳		
顔	渦巻きのピアスLP	声の高低を自由に変えられる
首	背水のネックレス	3R、器用敏捷筋力+12、翌6時まで-6
背中	綺羅星のインパネス	スローイングスターを生み出すことができる。持続1R
右手	マグネットグローブ	同調した装備を補助動作で引き戻す。5mごとに消費MP1
腰	多機能ブラックベルト	防護点+1。腰の装飾品ひとつを追加装備できる
足	韋駄天ブーツ	移動力+5
その他ウェポンホルダー改		武器や盾を二つ掛けておける

装備品		説明
左手	疾風の腕輪	敏捷+2、壊すと一時的に敏捷+14
	アルケミーキット	賦術の行使に必要

その他メモ		自動失敗チェック
父は人間、母はグラスランナー、そんな家族の末っ子。		□□□□⑤
「いやあ、アంతでっかいんだもん、さすがに死ぬかと思ったっしょ！」		□□□□⑩
とは母の言だとか。		□□□□⑮
ちなみに人間の兄が1人、グラランの姉が1人居るが、2人ともふりうり旅に行って帰ってこない。		□□□□⑳
父親に至っては、年に一度手紙が届くか届かないか、会ったことすらない。		□□□□㉕
なぜかグラランなのに一番マトモな母親と、二人三脚でパン屋を営んでいたが。		□□□□㉙
ある日 『埋もれるな、其の才は道を拓く物である』 という嚴かな声を（パンの焼きあがり待ち中に）聴き、それを母親に相談した所、冒険者の道を勧められる。		□□□□㊱
神様の声だったんじゃないか、という母親の言を信じて冒険者としてのトレーニングをしてみると、		□□□□㊵

[illegible][illegible]