キャラクター名: カリン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	学者	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	450		過去に仕えた主がいた		
			恋人の（恋人だった人の）大切なものを持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	8			13	2
		敏捷度	10			15	2
体	7	筋力	9	1		17	2
		生命力	5	1		13	2
心	9	知力	9	1		19 + 2	3
		精神力	6			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	4		
セージ	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

戦闘特技

魔法誘導	IB32 p		p
鷹の目	IB30 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

とある貴族に雇われていた学者。周囲の遺跡探索とかそういうの。
その時、彼女にとって大切な人と出会う。二人は仲睦まじく周囲もほほえましく見ていたが。。。
ある日、拠点としていた貴族の館に魔物の群れがやってくる。きっと住処を荒らされたのであろう。
なかなかに統率のとれた行動により、館は壊滅。逃げる途中で恋人だった彼も彼女を庇い戦死。
彼女の手元には彼が残したネックレスだけがあるという。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カリン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
妖精使いの宝石(ジルコン)	○□□○□□
宝石ケース	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間分）x5	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
鉛筆・スケッチブック	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
魔晶石（3点）	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
妖精使いの宝石（ルビー）	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
救命草	○□□○□□

	○□□○□□

	○□□○□□

所持金 1053 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 27 /合計 27