キャラクター名
ヤエ

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	29	10	31	9	31	36	15
ボーナス	9	3	10	3	10	12	5
クラス修正	0	0	1	0	2	4	1
他修正						6	
能力値	9	3	11	3	12	22	6

HP	239
MP	306
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	メイズロック		-1	24	0	3	0	-1	0
左手	火炎妖婆の鍋					8	5	-2	0
頭部	妖精王の冠				1		10		1
胴部	マナサイクルローブ				-1	10	3		
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		-4
装身具	豊穣の花冠								
能力値			3	0	11	0	22	23	14
スキル									36
その他								6	
総計(右)			2	24	9	31	47	26	47 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			2	24					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	12			12	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	12			12	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元パック	リムブーストリフレクス
ヒーラーバッグ	幸運のストラップ
手提げバック	人技の書
ベルトポーチ	にく
ポーションホルダー	野菜
ランチボックス	ルネスエッグ：半熟
小道具入れ	ルネスエッグ：固茹で
旧型戦車	ルネスエッグ：黒
祝福の花	精霊おでん
真紅の杯	スペシャルスープ
Iスマートホン	究極の料理

現在重量： 48		
最大重量： 58	所持金： 4272801	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
守護結界	○	10	DR直後	30m	単体	自動		
効果：5d+30 対象にダメージ軽減を行なう。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[5D+（SL×10）]する。同じタイミングで複数の《守護結界》が使用された場合、対象がどの効果を使用するかを決定する。								
神鉄の守護	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《守護結界》1で取得可能。あなたが取得している《守護結界》を「使用条件：-」に変更する。つまり、メインプロセスの複数回攻撃に対して、1回ずつ《守護結界》が使用可能となる。1回のダメージロールには1回しか使用できないことに注意すること。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	S/1	
効果： 対象が受けるダメージを0に変更する。								
慈愛の御手	★	-	DR直後	視界	単体	自動	S/1	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
	1							
効果：								
インペレイティブ	★	12	セット	-	自身	自動	セットアップ1回	
効果： 「タイミング：セットアッププロセス」のスキルをふたつ使用できる。この時に同じスキルを連続して使うことはできない。								
コールスレイプニル	★	6	セット	-	自身	自動		
効果： 「種別：乗物/召喚具」を取得する。								
クリエイトフーズ	★	5	セット	-	自身	自動		
効果： 食糧をＬＶ個消費し、そのＬＶの料理を作る								
ハイクオリティ	4	20	クリエイトフーズ	-	自身	自動		
効果：+12+4 《クリエイトフーズ》と同時に使用する。《クリエイトフーズ》で取得したHP回復、MP回復、ダメージ増加を行なう「種別：料理」のアイテムの効果に+SL×3、レベルに+SLする。								
セイントブレッシング	★	4	セット	-	自身	自動		
効果： 《ブレッシング》と同時に使用する。この効果により《ブレッシング》がセットアッププロセスで使用可能となる。								
ブレッシング	★	6	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： 対象が行なう判定に+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。。								
グローリー	★	2	ブレッシング	-	自身	自動		
効果： 《ブレッシング》と同時に使用する。その《ブレッシング》の射程：至近を射程：20mに変更する。								
ファイトソング	★	-	セット	20m	単体※	自動	S/1	
効果：対象がすでに使用した使用回数に制限のあるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ～～回」のスキルのみである。								
ホーリーアタック	★	3	セット	-	自身	自動		
効果：《ホーリーウェポン》か《ホーリーワード》を同時に使用する。この効果により《ホーリーウェポン》《ホーリーワード》がセットアッププロセスで使用可能となる。この《ホーリーウェポン》《ホーリーワード》は「対象：自身」となる。								

日本にいた頃の本名：西科 八重

リンク効果
効果をダイスで求めるアイテムに有効。パッシブ：HP、MP回復を行う「種別：食料、料理」のアイテムの効果に+4D

神棍メイズロック
種別：打撃　レベル：18　重量：5
命中補正：-1　攻撃力：+24　行動修正：-1
射程：至近　装備部位：片　価格：購入不可　鑑定値：25
効果1：パッシブ。装備者が使用するHP回復、MP回復を行うスキル、及び種別：食料、料理のアイテムの効果に+20する。
効果2：メジャー。装備者のHPとMPを50点回復する。1シナリオに3回使用可能
効果3：戦闘不能時。装備者の戦闘不能とバッドステータスをすべて回復し、HPを最大まで回復する。
さらに装備者が受けている任意のスキルの効果を解除できる。1シナリオに1回使用可能。

火炎妖婆の鍋
種別：盾　レベル：2　重量：9
物理防御：+8　魔法防御：+5　行動修正：-2
装備部位：片　価格：69000　鑑定値：18
効果1：パッシブ。装備者が使用するHP回復、MP回復を行う種別：料理のアイテムの効果に+5Dする。
効果2：効果がダイス、もしくは「+n」の様な数値で表されるアイテムのみ使用可能。
　　パッシブ。装備者が使用するHP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ減少、達成値への修正を行う種別：料理のアイテムの効果に+2
カース：装備者が「毒」を受けたとき装備者の持つ種別：料理のアイテムは全て破壊される

キャラクター名
ヤエ

プレイヤー名

所持品			
スペシャルスープ			
ルネススパバン			
トムヤムクン			
フィッシュアンドチップス			
グリーンカレー			
ビーストカレー			
レトルトカレー			
勇気のホイッスル			
プロヴェルディアワイン			
蘇生薬			
聖水			
ボグシーチ料理			
スマートライト			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ホーリーウェポン	○	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： +15 対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう武器攻撃のダメージに+SL×3する。この効果はシーン終了まで持続する。								
マニフィカート	★	6	効果	-	自身	自動		
効果：《ホーリーウェポン》5か《ホーリーワード》5で取得可能。《ホーリーウェポン》や《ホーリーワード》と同時に使用する。同時に使用したスキルの効果に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する。								
ファストイート	★	2	セット	-	自信	自動		
効果：「種別：食糧、料理」のアイテムを1個使用する。								
	1							
効果：								
ワンプレート	2	5	ムーブ	-	自身	自動		
効果：1回のアクションで「種別：料理」のアイテムを[SL+1]個使用可能となる。また、「種別：料理」のアイテムを使用するスキルでも、[SL+1]個の「種別：料理」のアイテムが使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マリアージュ	★	5	ムーブ	-	自身	自動		
効果：1回のアクションで「種別：料理」のアイテムと「種別：ポーション」のアイテムを1個ずつ使用可能となる。また、「種別：料理」のアイテムを使用するスキルでも、「種別：料理」のアイテムと「種別：ポーション」のアイテムを1個ずつ使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
フルコース	★	6	ムーブ	-	自身	自動		
効果：《ワンプレート》2と《マリアージュ》1で取得可能。1回のアクションで「種別：料理」のアイテムを3個と「種別：ポーション」のアイテムを1個使用可能となる。また、「種別：料理」のアイテムを使用するスキルでも、3個の「種別：料理」のアイテムと1個の「種別：ポーション」のアイテムが使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
スペシャルエッグ	1		アイテム	-	自身	-		
効果：ルネスエッグを{SL*2}取得								
ドクターシェフ	1		効果	-	自身	自動	C/SL	
効果：HP回復、MP回復を行なうスキル、パワー、アイテムと同時に使用する。レベルがあなたのCL以下の「種別：料理」のアイテムを1個消費。そのルキル、パワー、アイテムの効果に+[消費したアイテムのレベル×4]する。								
フードマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：+1 効果をダイスで求める、または[+n」のような数値で表しているアイテムのみ有効。HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、達成値への修正を行なう「種別：料理」のアイテムの効果に+1する。								
マスターシェフ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：あなたが使用するHP回復を行なう「種別：料理」のアイテムの効果に「使用者が受けているバッドステータスのすべてを回復する」を追加する。								
スペシャルポーション	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果：ポテンシャルポーションを1個取得する。								
異才：パラディン	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：取得、あるいはSLを上げる際ににパラディンのスキルからひとつ選択せよ。選択したパラディンのスキルをSL1で取得するか、選択したパラディンのスキルが取得済みならそのスキルのSLをひとつ上げる（もちろん、SL上限を超えて、SLを上げることはできない）。								
アレンジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：取得した際、「SL上限：3、5」のスキルからひとつ選択する。選択したスキルのSL上限に+1する。								
アビリティアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：+2 取得する際に能力値からひとつ選択する。選択した能力値に+SL+1する。								
	1							
効果：								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：3d6+93 対象にHP回復を行なう。対象のHPを[3D+CL×3]点回復する。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動	C/1	
効果：《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
ダムウェイター	○	5	メジャー	20m	SL+1	器用		
効果：種別：料理を対象に使用する								
コマンシャル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《ダムウェイター》の効果を「射程：視界」に変更する。								
ディストリビュート	2	8	ダムウェイター	-	自身	自動	S/SL	
効果：《ダムウェイター》と同時に使用。《ダムウェイター》を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する。								

キャラクター名: ヤエ

プレイヤー名:

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルフード	★	-	メジャー	至近	単体	自動	S/1	
効果 :対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ~~回」のスキルのみである。								
タンオイル	★	2	メジャー	-	自身	器用		
効果 :情報収集を器用判定で行なう。判定の直前に「種別：料理」のアイテムを1個消費することで、判定の達成値に+[消費したアイテムのレベル]する。								
	1							
効果：								
アレンジレシピ	★	5	効果	-	自身	自動		
効果 :HP回復、MP回復を行なう「種別：食糧、料理」のアイテムと同時に使用する。あなたが使用したアイテムがHP回復を行なう場合、代わりにMP回復を行なう。MP回復を行なう場合、代わりにHP回復を行なう。								
モダンスパイス	★	6	効果	至近	単体	自動		
効果： +5 HP、MP回復を行う「種別：食料、料理」のアイテム効果に+5								
メディック	◇	3	効果	-	自身	自動		
効果： +4ｄ　HP回復を行うスキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その効果に+[SL+1]する。								
ソウルコンバート	★	-	効果	-	自身	自動		
効果 :効果に「フェイトをn点消費」（nには数字が入る）とあるスキルと同時に使用する。フェイト1点につきMP10点を消費することによって、フェイトの代わりにできる。この時、必ず消費するフェイトをすべてMPで消費すること。ただし、「分類：ロール」のスキルには効果を発揮しない。								
尊き覚醒	★		効果	視界	単体※	自動	S/1	
効果： 対象が戦闘不能になった直た、対象が未行動の場合、行動済とならない。								
スペシャルフード	3	-	効果	-	自身	自動	S/SL	
効果： +10　HP回復、MP回復、ダメージ増加を行なう「種別：食糧、料理」のアイテムと同時に使用する。その効果に+10する。								
カノン	◇		効果	20ｍ	単体	自動	C/SL	
効果 :対象がダイスロール増加のためにフェイトを使用する直前に使用する。フェイトを1点消費。対象のダイスロールに+1Dする。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
	1							
効果：								
パリペイティア	★		判定直後	20ｍ	単体	自動	C/3	
効果： 対象が行なう判定の直後に使用する。フェイトを1点消費。対象はその判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。								
プリペアード	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： あなたが取得している《パリペイティア》の「使用条件：シーン1回」を「使用条件：シーン2回」に変更する。								
運命の予言	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :《プリペアード》1で取得可能。あなたが取得している《パリペイティア》を「使用条件：シーン3回」に変更する。また、あなたが使用する《パリペイティア》は、スキル、アイテムによる「効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる」という効果を受けない。								
	1							
効果：								
グレイスフォース	1	10	判定直前	-	自身	自動	C/SL	
効果 :+22　「判定：自動成功」以外のスキルに有効。魔術判定の直前に使用する。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう分類：魔術の効果に+精神する。								
	1							
効果：								
ディバインフォース	★	20	DR直前	20ｍ	単体	自動	S/1	
効果 :+155　対象にダメージ増加を行なう。対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用する。その攻撃のダメージに+CL×5する。このスキルはあなたを対象に選択できない。また、対象はこの効果を拒否できる。								
ビジテイション	○	5	DR直前	20ｍ	単体	自動		
効果 :+25　対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象にダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+SL×5する。このスキルはあなたを対象に選択できない。攻撃の対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」の時に有効。								
ラース	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :+2　《ビジテイション》5で取得可能。あなたが使用する《ビジテイション》の効果に+SL×2する。また、その《ビジテイション》は攻撃の対象の分類にかかわらず有効。								
シーリィ	◇	6	効果	20ｍ	単体	自動		
効果 :+30　対象が攻撃の命中判定でクリティカルをした時に使用する。対象にダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+SL×10する。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
聖なる契約	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： +10　アコライト、プリースト、パラディンのスキルに有効。ダメージ増加を行なうスキルの効果に+10する。								

キャラクター名

ヤエ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
エンカレッジ	★	10	イニシアチブ	-	単体	自動		
効果 :未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行なう（メインプロセス終了後に行動済となる）。対象はこのスキルの効果を拒否できる（この場合、使用回数には数えない）。								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動	C/1	
効果： 未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行なう。（メインプロセス終了後に行動済みとなる）。								
	1							
効果：								
ラストアクション	★	10	戦闘不能	-	自身	自動	S/1	
効果 :未行動、行動済みにかかわらず、メインプロセスを1回行なう。ただし、このスキルで発生したメインプロセスでは、あなたのHPを回復したり、戦闘不能を回復させるスキルやアイテムは使用できない。								
	1							
効果：								
ファーストエイド	★	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果： 戦闘不能者に器用10の判定を行い成功したらHP1で復活								
ファーマー	★	-	効果	-	自身	自動	S/1	
効果： シーン終了時、野菜1D個か果実3個取得								
フェイス：アエマ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： HP、MP回復を行うスキル、アイテム、パワーの効果に+2								
ブッチャー	★	-	効果	-	自身	自動	S/1	
効果： シーン終了時、にく1D個取得								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 所持重量２倍								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 敏捷基本値+3								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 感知基本値+3								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 装備品の装備重量+5								
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 警戒行動を行えるようになり聞き耳に失敗しても相手に気がつかれない。								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知の判定に+1Dし判定に失敗してもトラップが作動しなくなる。、								
ホムンクルス	★	-	セット	-	自身	自動	C/1	
効果： MP回復を行なう。フェイトの使用上限以下のフェイトを消費。消費したフェイト1点ごとにMPをCL点回復する。								
エンチャントウェポン：無	★	3	メジャー	至近	単体	魔術		
効果： 対象が行なう武器攻撃のダメージを無属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。								
ハンズオブライトⅠ	★	-	戦闘前	-	自身	自動	アコライト	
効果： フェイト1消費。ダメージ軽減のダイスに+1D								
ハンズオブライトⅡ	★	-	セットアップ	-	自身	自動	アコライト	
効果： フェイト1消費。セットアップでヒール使用可能								
ハンズオブライトⅢ	★	-	ヒール	-	自身	自動	アコライト	
効果： フェイト1消費。ヒールを「対象：範囲（選択）」に変更								
エリアサーチ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 警戒行動を行うことが可能となる。聞き耳に失敗しても相手に気づかれなくなる								

キャラクター名

ヤエ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	最大MPに+CL							
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【筋力、器用、敏捷基本値】に+1							
トレーニング：幸運	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	幸運基本値+3							
アースノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	使用条件：アーシアンのスキルを取得できる							
アナログゲーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	地球のデジタルではないゲームに関する【知力】判定に+1D							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								