

キャラクター名
アヤカ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	18

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
人形	
料理	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	0	0
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イア	依存	3	①②③④⑤	
クララ	保護	3	①②③④⑤	
マナ	保護	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時/たからもの破損時に狂気点が増えない
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えたら、次カウントまで同カウントに使う攻撃マニューバが全てダメージになる
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃の出目が6の際、攻撃部位を選べる
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	白兵攻撃時、サイコロの出目が6になる
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
腕		インスタントカメラ		オート	なし	なし	たからもの
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ防御1、白兵/肉弾攻撃ダメ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		かわいい衣装		オート	なし	なし	たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1